

Radanhoitoprofiilin lukeminen

Nykyisin lähes kaikissa halleissa on seinällä meneillään olevassa kilpailussa käytettävä radanhoito-ohjelma, niin sanottu radanhoitoprofiilli. Tässä kirjoituksessa yritetään hieman selvittää, miten profiilia voi lukea ja mitä siitä voi päätellä.

Ensimmäiset katsottavat asiat profiilikuvista ovat levitettävän öljyn kokonaismäärä ja pituus, jolle öljyä levitetään. Öljyn pituus löytyy kohdasta "Oil travel distance" oikeasta yläkulmasta. Esimerkissämme öljyn pituus on 38 jalkaa eli aika keskimääräinen mitta. 35 jalkaa ja alle on melko lyhyt ja, kun mennään yli 40:n jalan, voidaan puhua jo pitkästä öljystä. Pallon reagointiin vaikuttaa myös se, kuinka pitkälle kone antaa öljyä, ennen kuin siirrytään ns. buffaukseen. Buffauksessa kone ei enää lisää öljyä säiliöstä, vaan jo telalla oleva kyllä levitetään radalle öljyrajalle asti (tai niin kauan kun sitä riittää.)

Mitä pidemmälle radalle öljyä on, yleensä sitä myöhemmin pallo alkaa reagoida radalla. Tosin tämäkin tietysti riippuu öljyn määrästä, alustasta ja käytettävästä pallosta. Jos öljyä on paljon ja pitkälle ei yleensä voida pelata kovin reunasta, vaan koska kuiva alue alkaa myöhään, täytyisi pallon olla silloin jo lähempänä taskua. Breakpoint yli 40 jalan hoidoilla pysykin yleensä rimoilla 13-10. Kuiva alue eli myös matka jolloin pallo kääntyy, on lyhyempi, eikä silloin pallo myöskään ehdi kovin reunasta takaisin taskuun. Samoin periaattein, mitä lyhyempi öljy, sitä reu- nemmassa pallon oltava kuivalle mennessä. Pitkä kuiva -> pallo tekee loppuosalla paljon rimoja (mikäli ei ole jo menettänyt kaikkea energiaansa), ja alle 36 jalan hoidoilla pallon täytyisikin olla öljyn ja kuivan rajalla ykkösmerkin alapuolella.

Kokonaisöljymäärä löytyy ensimmäisen sivun (kuva 1) oikeasta alalaidasta, kohdasta "Total # Boards / mL FWD and REV". Esimerkissämme kokonaisöljymäärä on 22.44 millilitraa. Riippuen käytettävästä hoitoöljystä, öljyn pituudesta ja alustasta, öljymäärä voi tuntua jossain to- della liukkaalta ja jossain muualla melko hitaalta. Käytettävä hoitoöljy löytyy ensimmäisen sivun yläreunasta keskeltä, kohdasta "Forward". Esimerkissämme hoitoöljy on ollut Kege Prodigy. Eri öljy- merkit käyttäytyvät hivenen eri tavoin, tämäkin paljon riippuen myös alustasta. Eli jollain öljyllä pelattaessa voi tulla enemmän kulkeumaa radan kuivalle osuudelle, mutta tämä voi kenties pysyä radan alkupäässä paremmin, tai sitten joku tietty öljy tarttuu pallon pintaan tiukemmin ja häviää pallojen mukana pois, jolloin palloa ei saa

enää helposti alkupäässä liukumaan.

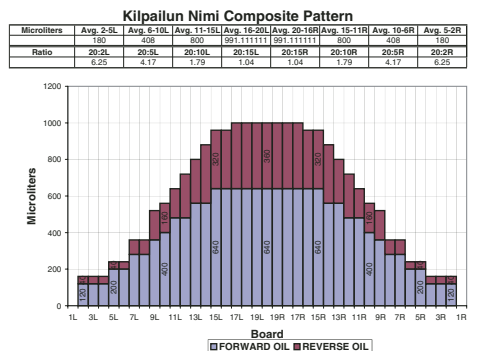
Hoitoöljyä voidaan myös levittää sekä koneen mennessä keiloihin päin että myös takaisin tullessa. Tässä on se ero, että mennessä kone buffaa telalla / harjaksilla olevan öljyn rataan varsinaisen öljyn anto- alueen jälkeen. Takaisin tullessa tietysti- kään ei ns. buffausta tapahdu. Tällä pystytään säätämään radan sivusuunnasta kat- sottaessa öljyn rajan jyrkkyyttä. Mikäli kone mennessä buffaa pitkälle ja hitaasti (eli ero mennessä annettavan öljyn pituuden ja kokonaisöljyn pituuden välillä on suuri), vähenee öljyn määrä loivasti. Täl- löin pallo alkaa reagoida tasaisemmin ja lukea rataa jo öljyn aikana. Mikäli öljyä annetaan mennessä lähelle kokonaisöljyn pituutta, pallo ei tulekaan öljyltä kuivalle asteittain, vaan kuivan rajalla on paljon öljyä ja pallon siirtyminen öljyltä kuivalle on äärettömän nopea ja reaktio myös yleensä samanlainen. Tämä on yleensä hankalampi pelata, koska kaikenlaiset vir- heet heitossa näkyvät helpommin. Esi- merkissämme eteenpäin mennessä annet- tavan öljyn määrät ja pituudet löytyvät ensimmäisen sivun ylemmästä taulukosta "Forward" ja takaisinpäin tullessa annet- tavan öljyn tiedot alemmasta "Reverse" taulukosta.

Taulukoissa on tiedot, miten öljyä on annettu. Yhdellä rivillä on annettu tiedot yhdestä radan osasta ja sen öljymäärästä. Tässä esimerkkiriveistä yksi: Left end of stream = 2, right end of stream = 2. Tämä tarkoittaa, että öljyä levitetään vasemman puolen rimalta 2 oikean puolen rimalle 2 tässä osiossa. #Loads määrittelee öljyn määrää. Travel speed = 10 määrittelee kuinka nopeasti kone kulkee tällä osiolla radalla. Eli tässä tapauksessa 10 tuumaa sekunnissa. Beginning distance of load määrittelee pituussuunnassa osion alkuko- hdan, tässä siis 0, eli radan alku. Ending distance of load kertoo osion loppuko- hdan, eli tässä tapauksessa 4 jalkaa radan alusta. Total volume of oil kertoo osiolle levitetyn öljyn kokonaismäärän mikrolit- roissa, eli tässä tapauksessa 4440 mikro- litraa. Eli ensimmäinen osio on vasemman puolen riman 2- ja oikean puolen ri- man 2 välinen alue 0:sta neljään jalkaan, ja alueelle on annettu öljyä 4,44 millilit- ra. Seuraavan osion tiedot löytyvät seu- raavalta riviltä jne. Eli esimerkiksi rimo- jen 5-5 välille neljästä seitsemään jal- kaan öljyä 2.48 millilitraa jne...

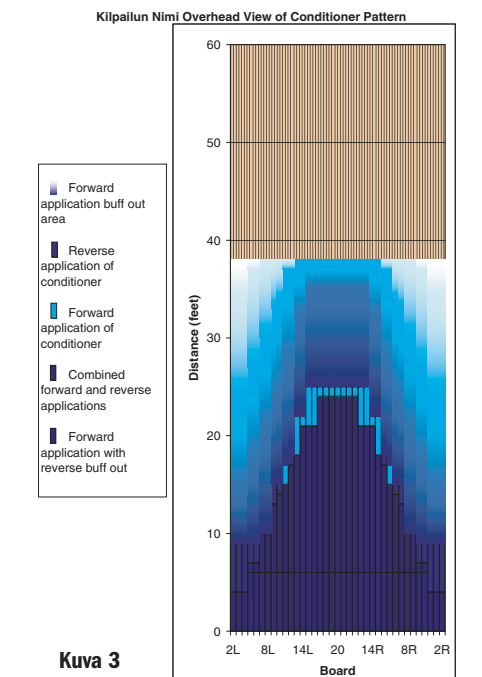
Mennessä annettavan öljyn kokonais- määrä on esimerkiksi 15.36 millilit- ra. Tämä löytyy ylemmän taulukon alim- malta riviltä kohdasta "Total # Boards Crossed / mL on FWD". Ja mennessä an- nettavan öljyn pituus löytyy taulukosta katsomalla, miltä riviltä löytyy viimeisim- mät öljyn antomäärät. Tässä taulukossa

Tournament Name										Kilpailun Nimi		
Bowling Center										Halli		
City, State, Country										Kaupunki		
Dates										Ajankohta		
Volume Per Board: 40 µL										Start Med. Buff		Oil Travel Distance
Forward										Start Slow Buff		38
Kegel Prodigy										feet		feet
Screen #	Left End of Stream	Right End of Stream	# Loads of Streams	Travel Speed (Inches)	Beginning Distance of Load (feet)	Ending Distance of Load (feet)	# Boards Crossed per Load	Total Boards Crossed	Total Volume of Oil (µL)			
01F	2	2	3	10	0	4	37	111	4440			
02F	5	5	2	14	4	7	31	62	2480			
03F	7	7	2	14	7	10	27	54	2160			
04F	9	9	2	14	10	13	23	46	1840			
05F	10	10	1	14	13	14	21	21	840			
06F	11	11	2	14	14	17	19	38	1520			
07F	13	13	2	18	17	22	15	30	1200			
08F	15	15	2	14	22	25	11	22	880			
09F	2	2	0	18	25	38						
10F			0	18	38							
11F												
12F												
13F												
14F												
15F												
Total # Boards Crossed / mL on FWD										384	15.36	
Reverse										Reverse Oil Distance		24
Lane Surface Type: Condition: 1 = poor 2 = fair 3 = average 4 = good 5 = excellent										Comments:		
Screen #	Left End of Stream	Right End of Stream	# Loads of Streams	Travel Speed (Inches)	Beginning Distance of Load (feet)	Ending Distance of Load (feet)	# Boards Crossed per Load	Total Boards Crossed	Total Volume of Oil (µL)			
01R			0	30	38	24						
02R	17	17	1	22	24	21	7	7	280			
03R	14	14	2	14	21	18	13	26	1040			
04R	12	12	2	14	18	15	17	34	1360			
05R	9	9	2	18	15	10	23	46	1840			
06R	7	7	1	14	10	9	27	27	1080			
07R	2	2	1	22	9	6	37	37	1480			
08R	2	2	0	14	6	0						
09R												
10R												
11R												
12R												
13R												
14R												
15R												
Total # Boards Crossed / mL on REV										177	7.08	
Total # Boards / mL FWD and REV										561	22.44	

Kuva 1



Kuva 2



Kuva 3

tuo löytyy kohdasta ”#Loads”. Eli kun tämä sarake on 0, kyseessä on buffaus, eikä öljyä enää säiliöstä pumpata lisää. Esimerkissämme buffaus löytyy riviltä 9. Buffaus alkaa 25 jalasta ja jatkuu siis kokonaisöljyn pituuteen asti, esimerkiksi me 38 jalkaan. Tässä on siis melko pitkä buffaus. Samat tiedot koneen takaisin tullessa annettavasta öljystä löytyy alemmas taulukosta.

Kuva 2 kertoo ns. läpileikkauksen öljystä radan takaa katsottuna. Tästä pääsee katsomaan suhdetta, kuinka paljon radan keskustassa on enemmän kuin reunassa. Tämä ei kuitenkaan kerro pituussuunnasta mitään, vaan se tieto löytyy ensimmäisen sivun taulukoista ja kuvasta 3. Periaatteessa kuitenkin, mitä suurempi ratio, sitä enemmän keskeltä rataa löytyy liukua verrattuna laitaan.

Kuvassa 3 on profiili ylhäältäpäin radasta katsottuna. Siitä näkee mihin öljyä on levitettyä ja hieman määriäkin. Mitä tummemman sinistä on, sitä enemmän öljyä siinä kohtaa rataa on. Tästä näkee myös

buffauksen vaikutusta hieman. Esim. laidassa 37 jalan kohdalla on jo melko vaaleaa, eikä siinä kohtaa öljyä enää pahemmin ole.

Mitäpä sitten

Mitä näistä sitten voi päätellä ennen pelin aloittamista? Ei mitään.

Tai tämä on oma mielipiteeni. Se miten mitäkin olosuhdetta pitää keilata ja millaisella pallolla, riippuu niin monesta muustakin tekijästä. Lista on lähes loputon: onko kyseessä ensimmäinen vuoro (öljy on tämän mukaan levitettyä), millainen on ulkoilman vaikutus (kuivaa/kosteaa, lämmintä/kylmää), rata-alusta, hallin ominaispiirteet, pesutulos, milloin radat on hoidettu, onko hallissa ilmastointi päällä, keitä keilaa samassa vuorossa, minkälaisilla palloilla he pelaavat, miten keilat saa lähtemään parhaiten...

Joskus käy myös niin, että profiili, mikä on radalla, ei tunnu tai näytä yhtään siltä miten pallot käyttäytyvät. Pallo pitäisi saada kuitenkin alussa liukumaan ja lo-

pussa koukkaamaan, ja niin, että pallossa sen osuessa keiloihin, on mahdollisimman suuri tulokulma ja paljon energiaa vielä jäljellä. Eli alussa pallo öljyn päällä ja sopivassa kohtaa rataa kuivalle. Samoin pitää löytää itselle sopivasti mahdollisimman paljon tilaa virheille, koska kukaan meistä ei ole kone (paitsi Kuossari tai WRW). Tämähän onnistuu parhaiten siten, että aiotun heittolinjan vasemmalla puolella on paljon öljyä ja oikealla puolella kuivaa (meillä oikeakätisillä, vasureilla tietysti toisinpäin). Näin sisäänpäin heitot liukuvat ja ulospäin (jota joskus joku harastaa) suuntautuneet heitot kääntyvät enemmän.

Summa summarum

Vähän voi katsoa öljyn määrää ja pituutta, mutta kaikki; pelitapa, pallon valinta ja pelilinjaratkaisut tehdään vasta siellä radalla!