

**kilpailuvaraukset:** Lahti-Bowling (sähköposti [toimisto@lahti-bowling.fi](mailto:toimisto@lahti-bowling.fi))

## **LIITTOMYLLY-HERRUUS RATKOTAAN TAAS LAHDESSA!**

Kutsumme liittonne keilaaajat perinteiseen miesten Liittomylllyyn 31.10.-6.11.2011.

Alkukilpailu 4 x 6 sarjaa/eur. pelataan 31.10-5.11.2011 ja loppukilpailu 6.11.2011 klo 9:30 alkaen.

Kilpailumaksu on 215 €joukkue. Maanantain 31.10.2011 karsintaerässä heittävien joukkueiden kilpailumaksu on 195 €joukkue. Maksun toivomme tapahtuvan 24.10.2011 mennessä Lahti-Bowlingin tilille FI3442121120038348 Padasjoen Säästöpankkiin.

Sitovat ilmoittautumiset on lähetettävä 21.10.2011 mennessä sähköpostilla osoitteeseen [toimisto@lahti-bowling.fi](mailto:toimisto@lahti-bowling.fi) Joukkueiden peliajat määritellään ilmoittautumisajan (21.10.2011) päättymisen jälkeen ja siitä alkaen niitä voi tiedustella Lahden keilahallilta (puh. 0440-420 300). Peliajat ovat nähtävillä myös SKL:n kilpailutoiminta sivuilla osoitteessa [http://www.keilailu.fi/jasenliittojen\\_kilpailut.php?id=5007061210110511EE&alku=01.08.2011&loppu=22.09.2012&submit=Hae](http://www.keilailu.fi/jasenliittojen_kilpailut.php?id=5007061210110511EE&alku=01.08.2011&loppu=22.09.2012&submit=Hae)

Peliaikoja määriteltäessä huomioidaan esitetyt peliaikatoivomukset sekä pitkämatkalaiset (matka Lahteen yli 250 km).

Kahdella joukkueella osallistuvien liittojen molempia joukkueita ei sijoiteta samaan kilpailuvuoroon.

### **KILPAILUVUOROT:**

ma 31.10.2011 klo 17:30  
la 5.11.2011 klo 9:00 11:15 14:15 16:30

Pelaajien nimet, seurat ja luokat pyydämme ilmoittamaan viimeistään 28.10.2011 sähköpostilla Lahden keilahallin kassalle osoitteeseen [info@lahdenkeilahalli.fi](mailto:info@lahdenkeilahalli.fi)

## **TERVETULOA JÄLLEEN LAHTEEN PELAAMAAN LIITTOMYLLYÄ!!!**

Lahti-Bowling ry

liitteet: liittomylllyn säännöt

**Liittomylly-hotelli:** Scandic Lahti 03-339 3911

Tarjoushinnat: 1 hh 71 €  
2 hh 80 €

Nämä keilaaajien erikoishinnat vain varauskoodilla D000025947

[Marraskaadot Lahdessa 31.10.-5.11.2011](#)