



Hallitus hyväksynyt 4.5.2022

Muutokset

VALTAKUNNANSARJOJEN SÄÄNNÖT 2022–2023	3
Sarjamuoto	3
Pelitapasäännökset	3
Pelitapa miesten SM-liiga:.....	3
Pelitapa naisten SM-liiga:.....	3
Pelitapa muut sarjat:	4
Miesten SM-liiga, 12 joukkuetta	4
Miesten ykkössarja, 16 joukkuetta kahdessa lohossa	5
Miesten kakkossarja, 24 joukkuetta neljässä lohossa	5
Miesten kolmossarja.....	5
Miesten nelossarja	5
Naisten SM-liiga, 6 joukkuetta	6
Naisten ykkössarja	6
Seniorien mestaruussarja, 8 joukkuetta	7
Seniorien ykkössarja	7
Seniorien kakkossarja	7
Yleistä.....	7
Alemmat sarjat	7
Keilaaminen ennen kierrosta	8
Kilpailupöytäkirja	8
Lämmittely.....	8
Joukkue ilman vastustajaa	8
Ennen ensimmäistä ottelua.....	8
Kierroksen aikana	8
Lämmittely miesten ja naisten SM-liigafinaaleissa ja seniorien mestaruussarjan finaalissa	8
Tauot.....	9
Ratahoito.....	9
Osanotto-oikeus	9
Seuralla useampia joukkueita.....	9
Vajaa joukkue.....	10
Joukkue poissa osasta kierroksen otteluja.....	10
Luovutussakko, maksurästit ja poisjääntimaksu	10
Kierrokselta poisjäänti	10
Finaalista tai karsinnoista poisjäänti.....	10
Luopuminen.....	10
Matkakorvaukset ja palkintorahat	10
Noususta kieltäytyminen.....	11
Sarjatäydennykset.....	11



Sarjaan ilmoittautuminen	11
Kilpailun johto ja vastalauseet	11
Yleisiä määräyksiä	12



VALTAKUNNANSARJOJEN SÄÄNNÖT 2022–2023

Miehet, naiset ja seniorit

Sarjamuoto

Suomen Keilailuliiton alaisessa valtakunnansarjassa keilataan miesten, naisten ja seniorien sarjat.

Miesten valtakunnansarjassa on viisi sarjaporrasta: SM-liiga, Ykkössarja, Kakkossarja, Kolmosarja ja Nelossarja.

Naisten valtakunnansarjassa on kaksi sarjaporrasta: SM-liiga ja Ykkössarja

Seniorisarjassa on kolme sarjaporrasta: Mestaruussarja, Ykkössarja ja Kakkossarja.

Pelitapasäännökset

Pelitapa miesten SM-liiga:

”Mies-miestä vastaan” pelitavassa pelataan viiden pelaajan joukkueella siten, että ottelussa jokainen joukkueen jäsen pelaa yhden sarjan. Joukkueiden pelijärjestyksen mukaisesti samalla järjestysnumerolla pelaavat pelaajat pelaavat toisiaan vastaan. Ottelun aikana pelaajavaihto voidaan tehdä täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin. Pelaajavaihto myös ennen pelaajan ensimmäistä heittoa on mahdollista ja tällainen sarja kirjautuu vaihtopelaajan nimiin.

Ns. kotijoukkueella (vasemmanpuoleinen rata) on oikeus nimetä joukkueen pelaajat ja heittojärjestys vierasjoukkueen jälkeen. Pelijärjestys ja kaikki joukkueen pelaajat voidaan vaihtaa jokaiseen otteluun.

Keskinäisen sarjan voittaja saa kaksi raskasta pistettä, tasapelistä yhden. Voitosta joukkue saa kymmenen raskasta pistettä, tasapelistä viisi.

Runkosarjan sarjasijoitus määräytyy raskaiden pisteiden perusteella.

Runkosarjassa raskaiden pisteiden ollessa tasan tutkitaan paremmuutta seuraavassa järjestyksessä:

- a) Tasapelitilanteessa korkeammalle sijoittuu se joukkue, jolla on enemmän keilattuja pisteitä
- b) Mikäli keilattujen pisteiden perusteella ei ratkaisua löydy, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut viimeisimmän keskinäisen ottelun.
- c) Mikäli viimeisimmän keskinäisen ottelun perusteella ei ratkaisua löydy, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut toiseksi viimeisimmän keskinäisen ottelun, jne.
- d) Mikäli ratkaisua ei löydy keskinäisistä otteluista, sijoituksen määrää arpa.

Pelitapa naisten SM-liiga:

”Mies-miestä vastaan” pelitavassa pelataan neljän pelaajan joukkueella siten, että ottelussa jokainen joukkueen jäsen pelaa yhden sarjan. Joukkueiden pelijärjestyksen mukaisesti samalla järjestysnumerolla pelaavat pelaajat pelaavat toisiaan vastaan. Ottelun aikana pelaajavaihto voidaan tehdä täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin. Pelaajavaihto myös ennen pelaajan ensimmäistä heittoa on mahdollista ja tällainen sarja kirjautuu vaihtopelaajan nimiin.

Ns. kotijoukkueella (vasemmanpuoleinen rata) on oikeus nimetä joukkueen pelaajat ja heittojärjestys vierasjoukkueen jälkeen. Pelijärjestys ja kaikki joukkueen pelaajat voidaan vaihtaa jokaiseen otteluun.

Keskinäisen sarjan voittaja saa kaksi raskasta pistettä, tasapelistä yhden. Voitosta joukkue saa kahdeksan raskasta pistettä, tasapelistä neljä.

Runkosarjan sarjasijoitus määräytyy raskaiden pisteiden perusteella.



Runkosarjassa raskaiden pisteiden ollessa tasan tutkitaan paremmuutta seuraavassa järjestyksessä:

- a) Tasapelitilanteessa korkeammalle sijoittuu se joukkue, jolla on enemmän keilattuja pisteitä
- b) Mikäli keilattujen pisteiden perusteella ei ratkaisua löydy, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut viimeisimmän keskinäisen ottelun.
- c) Mikäli viimeisimmän keskinäisen ottelun perusteella ei ratkaisua löydy, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut toiseksi viimeisimmän keskinäisen ottelun, jne.
- d) Mikäli ratkaisua ei löydy keskinäisistä otteluista, sijoituksen määrää arpa.

Pelitapa muut sarjat:

Valtakunnansarjassa jokainen joukkueen jäsen pelaa omaa sarjaansa. Pelaajavaihto voidaan tehdä täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin. Pelaajavaihto myös ennen pelaajan ensimmäistä heittoa on mahdollista ja tällainen sarja kirjautuu vaihtopelaajan nimiin.

Voitetusta ottelusta joukkue saa hyvityspisteitä 30 x joukkuekoko eli viisijäseniset joukkueet 150 p, nelijäseniset joukkueet 120 p ja kolmijäseniset joukkueet 90 p/ottelu. Sarjasijoitus määräytyy kaadettujen keilojen ja bonuspisteiden yhteismäärän perusteella. Lopullisessa sarjataulukossa edellä mainittujen pisteiden ollessa edelleen tasan ja jos sijoitus ratkaisee nousun, putoamisen tai selviytymisen mitalipeleihin, tutkitaan paremmuutta seuraavassa järjestyksessä:

- a) Tasapelitilanteessa korkeammalle sijoittuu se joukkue, jolla on enemmän voittoja ko. sarjassa (runko-, mitali-, putoamis-, noususarja tai yhdistelmä vrt. esim. SM-liiga).
- b) Voittojen määrän ollessa sama, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut viimeisimmän keskinäisen ottelun.
- c) Mikäli viimeisimmän keskinäisen ottelun perusteella ei ratkaisua löydy, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut toiseksi viimeisimmän keskinäisen ottelun, jne.
- d) Mikäli ratkaisua ei löydy keskinäisistä otteluista, sijoituksen määrää arpa.

Miesten SM-liiga, 12 joukkuetta

Runkosarjassa pelataan neljä kierrosta. Jokaisella kierroksella joukkueet kohtaavat toisensa kerran. Joukkueen vahvuus viisi keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Runkosarjan kolme parasta pelaavat mestaruudesta porrasmäärän kahden ottelun raskaiden pisteiden yhteistuloksella. Porrasmääräisissä pelataan miesten SM-liigan pelitavalla. Tasatilanteessa pelataan kahden ruudun uusinta pelaaja kerrallaan, kunnes ratkaisu löytyy. Ratkaisu voi syntyä jo ensimmäisen pelaajaparin tuloksesta.

Uusinta liigan pudotuspeleissä:

- Joukkue aloittaa sillä radalla, johon joukkue lopettaa edellisen sarjan ennen uusinta.
- Runkosarjassa korkeammalle sijoittunut valitsee kumpi joukkue heittää ensin, pelataan Match Play pelitavalla lukuun ottamatta aloitusrataa.
- Joukkue saa valita heittojärjestyksensä uusintaan erikseen eli heittojärjestys voi olla eri kuin varsinaisessa sarjassa. Tässä järjestyksessä heitetään ratkaisuun asti.
- Koko joukkueen heitettyä (viisi pelaajaa), uusinta jatketaan vaihtamalla joukkueen aloitusrataa ja aloitettavaa joukkuetta.

Joukkue voi vaihtaa pelijärjestystä ja joukkueen kaikki pelaajat molempiin otteluihin. Pelaajavaihdon voi tehdä vain kerran ottelussa täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin.

Ensimmäisessä ottelussa eli semifinaalissa kohtaavat runkosarjan kolmonen ja kakkonen. Ottelun voittaja selviytyy loppuotteluun eli finaaliin ja häviö sijoittuu SM-liigassa kolmanneksi. Loppuottelussa edellisen ottelun voittaja kohtaa runkosarjan voittajan ja tämän ottelun voittaja on SM-liigamestari. Häviö sijoittuu liigassa toiseksi.

Semifinaalissa ja finaalissa aloitetaan uusi sarja siltä radalta mihin edellinen päättyi. Korkeammalle sijoittunut joukkue saa päättää aloitusradan ennen pelin alkua. Finaalilämmittely alkaa 15 min päästä semifinaalin päättymisestä.



Sijoille 11. ja 12. sijoittuneet joukkueet putoavat ykkössarjaan. Sijoille 7.–10. sijoittuneet pelaavat ykkössarjan lohkojen 1. ja 2. sijoittuneiden kanssa SM-liigakarsinnan miesten SM-liigan pelitavalla yhden ottelun jokaista vastaan.

Karsinnan kaksi parasta joukkuetta pelaavat seuraavalla kaudella SM-liigassa ja kuusi heikointa ykkössarjassa.

Miesten ykkössarja, 16 joukkuetta kahdessa lohossa

Joukkueet on jaettu kahteen lohkoon. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. Jokaisella kierroksella lohkon joukkueet kohtaavat toisensa kerran.

Joukkueen vahvuus on viisi keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Voittajat ja toiseksi sijoittuneet joukkueet pelaavat SM-liigan runkosarjan sijoille 7.–10. sijoittuneiden joukkueiden kanssa karsinnan miesten SM-liigan pelitavalla yhden ottelun jokaista vastaan. Karsinnan kaksi parasta joukkuetta pelaavat seuraavalla kaudella SM-liigassa ja kuusi heikointa ykkössarjassa. Tasapelitilanteet ratkaistaan kuten SM-liigan runkosarjassa huomioiden kuitenkin vain karsinnan ottelut.

Mikäli kakkosjoukkue saavuttaa SM-liigakarsintapaikan, niin lohkoista ei nosteta seuraavaa joukkuetta karsintaan. Karsinnassa keilataan kahdeksan joukkueen sarjaohjelmalla. Jos joukkueita on vähemmän, niin pelataan haamupelejä.

Lohkojen sijoille seitsemän ja kahdeksan sijoittuneet pelaavat kakkossarjan lohkovoittajien kanssa ykkössarjakarsinnan miesten ykkössarjan pelitavalla yhden ottelun jokaista vastaan.

Karsinnan kaksi parasta pelaavat seuraavalla kaudella ykkössarjassa ja kuusi heikointa kakkossarjassa.

Miesten kakkossarja, 24 joukkuetta neljässä lohossa

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. Jokaisella kierroksella lohkon joukkueet kohtaavat toisensa kerran.

Joukkueen vahvuus on neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Lohkovoittajat pelaavat ykkössarjan sijoille seitsemän ja kahdeksan sijoittuneiden kanssa ykkössarjakarsinnan miesten ykkössarjan pelitavalla yhden ottelun jokaista vastaan.

Lohkojen huonoimmat putoavat kolmossarjaan.

Miesten kolmossarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. Jokaisella kierroksella lohkon joukkueet kohtaavat toisensa kerran.

Joukkueen vahvuus on neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Lohkovoittajat pelaavat nousukarsinnan, josta kaksi parasta nousevat kakkossarjaan.

Lohkojen huonoimmat sekä lisäksi kaksi vähiten pisteitä kerännyttä viidenneksi sijoittunutta pelaavat alueellisen kolmossarjan nousukarsinnan nelossarjasta nousukarsintaan selvinneiden kanssa. Alueellisia karsintalohkoja on kolme ja jokaisessa pelataan kerran jokaista vastaan. Karsintalohkojen kaksi parasta pelaavat seuraavan kauden kolmossarjassa.

Miesten nelossarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. Jokaisella kierroksella lohkon joukkueet kohtaavat toisensa kerran. Poikkeuksena nelijoukkueiset lohkot, joissa joukkueet kohtaavat toisensa kierroksella kahdesti.

Joukkueen vahvuus on kolme keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.



Lohkovoittajat lisättyinä eniten keilapisteitä keränneillä lohkokakkosilla siten, että kolmossarjan karsinnassa pelaa kymmenen nousua tavoittelevaa nelossarjan joukkuetta kolmossarjasta karsintaan tulevien kahdeksan joukkueen kanssa.

Alueellisia karsintalohkoja on kolme ja jokaisessa pelataan kerran jokaista vastaan. Karsintalohkojen kaksi parasta pelaavat seuraavan kauden kolmossarjassa. Karsinta pelataan kolmossarjan pelitavalla (neljä pelaajaa).

Naisten SM-liiga, 6 joukkuetta

Runkosarjassa pelataan kahdeksan kierrosta, jokaisella kierroksella joukkueet kohtaavat toisensa kerran.

Joukkueen vahvuus neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Runkosarjan kolme parasta pelaavat mestaruudesta porrassarjain kahden ottelun raskaiden pisteiden yhteistuloksella. Porrassarjain pelataan naisten SM-liigan pelitavalla. Tasatilanteessa pelataan kahden ruudun uusinta pelaaja kerrallaan, kunnes ratkaisu löytyy. Ratkaisu voi syntyä jo ensimmäisen pelaajaparin tuloksesta.

Uusinta liigan pudotuspeleissä:

- Joukkue aloittaa sillä radalla, johon joukkue lopettaa edellisen sarjan ennen uusintaa.
- Runkosarjassa korkeammalle sijoittunut valitsee kumpi joukkue heittää ensin, pelataan Match Play pelitavalla lukuun ottamatta aloitusrataa.
- Joukkue saa valita heittojärjestyksensä uusintaan erikseen eli heittojärjestys voi olla eri kuin varsinaisessa sarjassa. Tässä järjestyksessä heitetään ratkaisuun asti.
- Koko joukkueen heitettyä (neljä pelaajaa), uusintaa jatketaan vaihtamalla joukkueen aloitusrataa ja aloittavaa joukkuetta

Joukkue voi vaihtaa pelijärjestystä molempiin otteluihin. Pelaajavaihdon voi tehdä vain kerran ottelussa täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin.

Ensimmäisessä ottelussa eli semifinaalissa kohtaavat runkosarjan kolmonen ja kakkonen. Ottelun voittaja selviytyy loppuotteluun eli finaaliin ja häviöjä sijoittuu SM-liigassa kolmanneksi. Loppuottelussa edellisen ottelun voittaja kohtaa runkosarjan voittajan ja tämän ottelun voittaja on SM-liigamestari. Häviöjä sijoittuu liigassa toiseksi.

Semifinaalissa ja finaalissa aloitetaan uusi sarja siltä radalta mihin edellinen päättyi. Korkeammalle sijoittunut joukkue saa päättää aloitusradan ennen pelin alkua. Finaalilämmittely alkaa 15 min päästä semifinaalin päättymisestä.

Runkosarjan kaksi viimeistä pelaavat liigakarsinnan ykkössarjan lohkoittajien kanssa kerran kaikki kaikkia vastaan. Liigakarsinnan 2 parasta pelaavat seuraavalla kaudella naisten SM-liigassa. Liigakarsinta pelataan naisten SM-liigan pelitavalla.

Naisten ykkössarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan neljä tai viisi kierrosta. Jokaisella kierroksella joukkueet kohtaavat toisensa kerran. Poikkeuksena neljoukkueiset lohkot, joissa joukkueet kohtaavat toisensa kierroksella kahdesti. Joukkueen vahvuus on kolme keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Lohkovoittajat pelaavat liigakarsinnan liigan kahden heikoimman joukkueen kanssa. Karsinnassa pelataan kerran kaikki kaikkia vastaan ja karsinnan kaksi parasta pelaavat seuraavalla kaudella naisten SM liigassa. Liigakarsinta pelataan naisten SM-liigan pelitavalla.

Lohkovoittajille maksettavan palkinnon saamisen edellytyksenä on osallistuminen liigakarsintaan. Liigakarsinta on kaikille siihen osallistuville joukkueille maksuton ja sen kustannukset otetaan huomioon valtakunnansarjojen budjetissa.



Seniorien mestaruussarja, 8 joukkuetta

Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. Jokaisella kierroksella joukkueet kohtaavat toisensa kerran. Joukkueen vahvuus neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa. Naiskeilaajat saavat tasoitusta kahdeksan pistettä sarjassa. Vaihdoista miespelaajan tilalle tuleva naispelaaja ei saa tasoitusta. Jos naispelaaja vaihdetaan pois ja tilalle tulee miespelaaja, naispelaajan tasoitus poistetaan.

Runkosarjan sijoitusten mukaan 6 parasta joukkuetta pelaa mitalisarjassa. Runkosarjan sijoille 7. ja 8. sijoittuneet joukkueet pelaavat ykkössarjan lohkovoittajien kanssa karsinnan runkosarjan pelitavalla. Karsinnassa jokainen joukkue kohtaa toisensa kerran. Karsinnan kaksi parasta joukkuetta pelaa seuraavalla kaudella mestaruussarjassa ja muut joukkueet ykkössarjassa.

Mitalisarjassa kierroksia on kaksi (seitsemän plus kolme ottelua)

Joukkueilla on pohjapisteinä kaikki runkosarjassa saavutetut pisteet.

Finaalit pelataan mitalisarjan päätteeksi. Tasatilanteessa pelataan kahden (9.–10.) joukkueuudun uusintoja, kunnes ratkaisu löytyy. Ensimmäisessä ottelussa eli semifinaalissa kohtaavat mitalisarjan kolmonen ja kakkonen. Sijoituksen ratkaisee yhden sarjan tulos. Ottelun voittaja selviytyy loppuotteluun eli finaaliin ja hävinnyt sijoittuu kolmanneksi. Finaalissa semifinaalin voittaja kohtaa mitalisarjan voittajan. Pelataan yksi sarja. Jos mitalisarjan voittaja voittaa, joukkue on seniorien mestari. Mikäli mitalisarjan voittaja häviää, pelataan uusi sarja. Tämän sarjan voittaja on seniorien mestari. Hävinnyt sijoittuu mestaruussarjassa toiseksi.

Seniorien ykkössarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti neljään lohkokon. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. Jokaisella kierroksella joukkueet kohtaavat toisensa kerran.

Joukkueen vahvuus neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa. Naiskeilaajat saavat tasoitusta kahdeksan pistettä sarjassa. Vaihdoista miespelaajan tilalle tuleva naispelaaja ei saa tasoitusta. Jos naispelaaja vaihdetaan pois ja tilalle tulee miespelaaja, naispelaajan tasoitus poistetaan.

Lohkovoittajat pelaavat mestaruussarjan runkosarjan sijoille 7. ja 8. sijoittuneiden joukkueiden kanssa karsinnan runkosarjan pelitavalla. Karsinnassa joukkueet kohtaavat toisensa yhden kerran. Karsinnan kaksi parasta joukkuetta pelaavat seuraavalla kaudella mestaruussarjassa ja muut joukkueet ykkössarjassa. Neljän tai viiden joukkueen lohkoista heikoin joukkue putoaa kakkossarjaan, kuuden joukkueen lohkoista kaksi heikointa joukkuetta putoaa kakkossarjaan ja seitsemän tai kahdeksan joukkueen lohkoista kolme heikointa joukkuetta putoaa kakkossarjaan.

Seniorien kakkossarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. Jokaisella kierroksella lohkon joukkueet kohtaavat toisensa kerran. Poikkeuksena nelijoukkueiset lohkot, joissa joukkueet kohtaavat toisensa kierroksella kahdesti.

Joukkueen vahvuus neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa. Naiskeilaajat saavat tasoitusta kahdeksan pistettä sarjassa. Vaihdoista miespelaajan tilalle tuleva naispelaaja ei saa tasoitusta. Jos naispelaaja vaihdetaan pois ja tilalle tulee miespelaaja, naispelaajan tasoitus poistetaan.

Ykkössarjaan nousee neljän ja viiden joukkueen lohkoista lohkojen voittajat ja kuuden joukkueen lohkoista kaksi parasta joukkuetta.

Yleistä

Alemmat sarjat

Alempien sarjojen pelit pääsääntöisesti tehdään yhden päivän kierroksiksi. Jos lohkon kaikki joukkueet haluavat osan tai kaikki kierrokset tuplakierroksiksi, niin kaikilta joukkueilta on tultava



yhteinen kirjallinen ilmoitus asiasta kilpailu- ja sarjavaliokunnalle. Kilpailu- ja sarjavaliokunta pyrkii toteuttamaan asian, jos se on mahdollista.

Keilaaminen ennen kierrosta

Keilaaminen on valtakunnansarjahallissa kiellettyä yhden (1) tunnin ajan ennen virallisen lämmitteilyajan alkua. Määräys koskee koko hallia ja myös kilpailuja, joiden laskettu aika kestää kielletyn ajan sisälle. Viivästyminen sallitaan, jos sen aiheuttaa jokin ennalta arvaamaton tapahtuma esim. konerikko. Keilaamiskielto koskee kaikkia kierrokseen osallistuvia pelaajia.

Kilpailupöytäkirja

Kilpailupöytäkirjaa pitää vasemmalla radalla pelin aloittanut joukkue. Pöytäkirjan allekirjoittaa/vahvistaa molempien joukkueiden vastuuhenkilö. Pelaajien nimet pitää olla pöytäkirjassa ennen pelin alkua, myös vaihtopelaaja. Vaihtopelaajan osallistumisesta pitää tehdä pöytäkirjaan merkintä.

Lämmittely

Joukkue ilman vastustajaa

Lämmittely turnauksen aikana on kielletty (ei koske miesten ja naisten SM-liigaa, miesten ja naisten ykköstä sekä seniorien mestaruussarjaa kts. sääntö alempana). Lohkoissa, joissa on neljä, kuusi tai kahdeksan joukkuetta, vastustajatta jostain syystä jäänyt joukkue pelaa normaalisti. Lohkoissa, joissa on viisi tai seitsemän joukkuetta otteluohjelman mukaan, ilman vastustajaa oleva joukkue pitää lepovuoron. Mikäli pois jäänyt joukkue ilmoittaa ajoissa poissaolostaan (viimeistään kierrosta edeltävänä torstaina), turnausjohtaja tekee pelikaavion uudelleen ilman lepovuoroja. Mikäli joukkue ei ilmoita mitään, pelataan alkuperäisen ohjelman mukaan.

Ennen ensimmäistä ottelua

Joukkueella on viidentoista minuutin lämmitteilyaika aloitusrataparilla. Lämmitteilyoikeus on kaikilla joukkueen pelaajilla. Lohkoissa, joissa on pariton määrä joukkueita, saa Lepovuorolla aloittanut joukkue lämmitellä ennen ensimmäistä peliään seitsemän minuuttia aloitusrataparillaan. Vastustajajoukkue odottaa tämän lämmitteilyajan. Jos hallissa on vapaa ratapari, voidaan turnausjohtajan päätöksellä lepovuoron joukkueen lämmitteily suorittaa seitsemän minuutin ajan tällä rataparilla ensimmäisen kierroksen pelien aikana.

Kierroksen aikana

Miesten ja naisten SM-liigoissa sekä miesten ykkössarjassa on käytössä lämmitteilyratapari, mikäli hallissa on tarpeeksi ratoja. Seniorien mestaruussarjassa on käytössä lämmitteilyratapari, mikäli hallissa on tarpeeksi ratoja. Lämmitteilyrataparilla saa keilata vasta kun ottelut ovat alkaneet (myös tauon jälkeen). Miesten SM-liigassa, miesten ykkössarjassa, naisten SM-liigassa ja seniorien mestaruussarjassa saa lämmitteilyrataparilla olla ainoastaan yksi pelaaja / seura yhtä aikaa. Mikäli lämmittelemässä on useampi pelaaja seurasta, turnausjohtaja määrää kaikille kyseisen seuran lämmitteilyratapariin kilpailukiellon kyseiseksi päiväksi. Ratarikon sattuessa: jos joukkueet siirretään toiselle rataparille, molemmilla joukkueilla on 5 min lämmitteily rataparilla. Jos korjaus kestää ja vararataparia ei ole, turnausjohtaja tekee päätöksen mahdollisesta lämmitteilystä. Tauon jälkeen on 15 min lämmitteily.

Lämmittely miesten ja naisten SM-liigafinaaleissa ja seniorien mestaruussarjan finaalisissa

Runkosarjan toiseksi ja kolmanneksi sijoittuneet joukkueet saavat lämmitellä 15 min sillä rataparilla, jolla keskinäinen ottelu pelataan. Runkosarjan ykkönen saa lämmitellä Tarkoitukseen varatulla rataparilla haluamansa ajan ensimmäisen ottelun alettua. Mikäli ensimmäinen ottelu päättyy riittävän kauan ennen finaalin alkamisajankohtaa, on edellisen ottelun voittajalla oikeus lämmitellä myös tällä rataparilla. Kuitenkin lämmitteily pitää loppua 15 min ennen finaaliottelun alkua. Finaaliottelun alussa on molemmilla joukkueilla 15 minuutin lämmitteilyaika.



Tauot

Radanhoito ja tauko pidetään miesten SM liigassa kolmen pelin jälkeen ja miesten ykkösdivisioonassa neljän pelin jälkeen.

Seniorien mestaruussarjassa pidetään tauko runko- ja mitalisarjassa lauantaina neljän pelin jälkeen, kestää ratahoidon ajan (20 minuuttia).

Naisten liigassa ja valtakunnansarjalohkoissa, joissa on alle kahdeksan joukkuetta ei pidetä taukoa. Kahdeksan tai yli, joukkueen lohkoissa tauko on neljän ottelun jälkeen. Tauon pituus on 20 minuuttia.

Ratahoito

Kilpailu- ja sarjavalioikunta hyväksyy järjestävien hallien ehdottamat olosuhteet miesten SM-liigaan ja naisten SM-liigaan sekä miesten ykkössarjaan ja seniorien mestaruussarjaan. Olosuhde on molempina päivinä sama. Olosuhteet julkaistaan SKL:n kotisivuilla viimeistään kaksi viikkoa ennen pelikierrosta. Miesten SM-liigassa ja ykkösessä, sekä naisten SM-liigassa tehdään ratahoito tauolla molempina päivinä. Seniorien mestaruussarjassa tehdään ratahoito lauantaina tauolla. Muilla sarjatasoilla turnausjohtaja tekee päätöksen mahdollisen ratahoidon tarpeesta.

Osanotto-oikeus

Kaikilla SKL:n rekisteröidyillä keilaajilla on oikeus osallistua valtakunnansarjoihin. Mahdollisissa seurasiirroissa noudatetaan SKL:n edustuskelpoisuussääntöjä. Siirtyjä on kelpoinen edustamaan uutta seuraansa heti, jos entinen seura on ilmoittanut hänet vapaaksi. Jos entinen seura on ilmoittanut siirtyjällä olevan täyttämättömiä velvoitteita, on siirtyjä edustuskelpoinen vasta kun veloitteet on täytetty. Lisäksi seniorisarjoissa: Osallistumisoikeus on kyseisenä kalenterivuonna 50 vuotta täyttävällä ja vanhemmalla nais- tai mieskeilaajalla.

Seuralla useampia joukkueita

Seuralla voi olla miesten, naisten, sekä seniorien valtakunnansarjoissa useampia joukkueita.

Vain yksi joukkue korkeimmalla sarjatasolla (miehet, naiset, seniorit). Lohkopalkinto maksetaan, mutta karsintaan ei ole oikeutettu, jos korkeimmalla tasolla on jo seuralla joukkue.

Pelaaminen seniori- ja veteraanisarjoissa ei rajoita pelaamista muissa valtakunnansarjoissa ja/tai toisinpäin.

Farmisopimuksella siirrot joukkueesta toiseen on mahdollista noudattamalla muutoin valtakunnansarja- ja farmisääntöjä. Keilaaja voi edustaa valtakunnansarjoissa emäseuraa ja yhtä farmiseuraa kauden aikana. Saman sarjataso joukkueisiin ei saa tehdä farmisopimusta.

Jos joukkueessa on farmipelaaja, turnausjohtajan on tarkistettava tämä Suomen Keilailuliiton sivulta.

Otteluun nimetyssä joukkueessa voi olla korkeintaan kaksi farmipelaajaa (varapelaaja mukaan luetuna), kun joukkueen koko on vähintään 4 varsinaista keilaajaa, muutoin vain yksi farmipelaaja. Jos farmipelaajia on enemmän, niin joukkueen ottelutulos on 0 siitä sarjasta. Joukkueen pelaajien on kuitenkin pelattava ottelu loppuun. Pelaajille ei sarjaa merkitä keskiarvolaskentaan.

Seura voi käyttää pelaajiaan vapaasti eri sarjatasoilla tammikuun viimeiseen päivään asti, kuitenkin yhdellä sarjatasolla saman viikonlopun aikana. Jos seuralla on kaksi tai useampaa joukkuetta samassa lohkoissa (1–4 divisioonat) tai samalla sarjatasolla, käsitellään joukkueet eri seuroina. 1. helmikuuta jälkeen seuran pelaajat pelaavat kauden loppuun, sillä sarjatasolla ja joukkueessa, jossa pelaavat ensimmäisen kerran kyseisen päivämäärän jälkeen. Poikkeuksena kyseisen päivämäärän jälkeen pelaaja voi siirtyä seuran sisällä alemmalta tasolta ylempään, mutta ei ylemmältä tasolta alaspäin, jos on pelannut ylemmällä tasolla helmikuun 1. päivän jälkeen.

Siirrot sarjatasojen välillä joukkueesta toiseen kauden aikana on sallittua. Saman viikonvaihteen aikana ei kuitenkaan voi keilata kahdessa saman sarjan joukkueessa; koskee myös nimettyä varapelaajaa, vaikka ei olisikaan keilannut (varapelaaja on myös joukkueen jäsen).



Miesten valtakunnansarjoissa voi pelata myös naisia, jos muut näissä säännöissä olevat rajoitukset eivät sitä estä.

Vajaa joukkue

Joukkue voi pelata vajaalla pelaajamäärällä. Myöhästynyt pelaaja voi tulla mukaan siihen ruutuun, johon ehtii. Tulokseen lasketaan vain heitetyt ruudut.

Joukkue poissa osasta kierroksen otteluja

Myöhästynyt joukkue voi tulla mukaan peliin siitä ruudusta lähtien, johon ehtii. Joukkueen tulokseen lasketaan vain heitetyt ruudut. Myöhästynyt joukkue on velvollinen suorittamaan normaalit kilpailumaksut.

Luovutussakko, maksurästit ja poisjääntimaksu

Kierrokselta poisjäänti

Joukkueen jäädessä pois kierrokselta on se velvollinen maksamaan järjestävälle hallille kilpailumaksut, jotka sille olisi langennut sen ollessa mukana. Kilpailumaksuiksi katsotaan ratamaksut, liittojen toimintarahat, turnausjohtajan palkkiot sekä palkintomaksut. Ensimmäiseltä poisjääntikerralta ei ole muita seuraamuksia. Poisjäännin toistuessa joutuu seura maksamaan sakkoa 100 € SKL:n kilpailu- ja sarjavaliokunnalle. Kyseiselle keilahallille ja SKL:n toimistoon pitää ilmoittaa poisjäännistä etukäteen kirjallisesti (kirje, fax, sähköposti) viimeistään kierrosta edeltävänä torstaina.

Lohkoissa, joissa on 4, 6 tai 8 joukkuetta, vastustajatta jostain syystä jäänyt joukkue pelaa normaalisti. Lohkoissa, joissa on 5 tai 7 joukkuetta otteluohjelman mukaan, ilman vastustajaa oleva joukkue pitää lepovuoron. Mikäli pois jäänyt joukkue ilmoittaa ajoissa poissaolostaan (viimeistään kierrosta edeltävänä torstaina), turnausjohtaja tekee pelikaavion uudelleen ilman lepovuoroja. Mikäli joukkue ei ilmoita mitään, pelataan alkuperäisen ohjelman mukaan.

Finaalista tai karsinnoista poisjäänti

Poisjäännistä pitää ilmoittaa SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, fax, sähköposti) viikkoa ennen pelipäivää. Kilpailu- ja sarjavaliokunta tekee päätöksen mahdollisista seuraamuksista (sakko maksimissaan 250 € SKL:n kilpailu- ja sarjavaliokunnalle).

Luopuminen

Luopumisesta pitää ilmoittaa SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, fax, sähköposti). Kesken kauden sarjasta luopuva joukkue on velvollinen maksamaan 200 € sakon SKL:n kilpailu- ja sarjavaliokunnalle ja jäljellä olevat kilpailumaksut, joiksi katsotaan ratamaksut, liittojen toimintarahat, turnausjohtajan palkkiot sekä palkintomaksut. Kausi katsotaan alkaneeksi.

Joukkueen jäädessä pois runkosarjan viimeiseltä kierrokselta katsotaan se luopuneeksi. Tässä tapauksessa sakko on 500 € SKL:n kilpailu- ja sarjavaliokunnalle. Lisäksi joukkue suorittaa kierroksen kilpailumaksut. Luopunut joukkue jää tuloksissa viimeiseksi. Miesten ja naisten SM-liigoissa sekä ykkössarjoissa yllä mainitut maksut ovat kaksinkertaiset.

Ottelutulokset jäävät luovutuksen yhteydessä voimaan. Luopunut joukkue sijoittuu lohkossaan viimeiseksi. Sarjasta luopunut seura joutuu aloittamaan alimmasta sarjaportaasta, jos se haluaa myöhemmin osallistua valtakunnansarjaan.

Matkakorvaukset ja palkintorahat

Miesten ja naisten SM-liigoissa, miesten ja naisten ykkössarjoissa sekä seniorien mestaruussarjassa kerätään erillistä matkakorvausta ja palkintorahaa jokaiselta kierrokselta. Muilla sarjatasoilla pelaavat joukkueet voivat anoa erikseen matkakorvauksia kilpailu- ja sarjavaliokunnalta. Omavastuu kilometrimäärä on 2000 km. Anomus on vapaamuotoinen, josta käy ilmi joukkueen yhteystiedot, sarjataso, pelimatkat (km) ja mahdollinen ehdotus korvauksen määrästä. Anomus on toimitettava 15.5. mennessä SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, fax, sähköposti). Kilpailu- ja sarjavalio kunta käsittelee jokaisen anomuksen ja tekee jokaisesta erillisen päätöksen.



Palkinnot maksetaan erillisen palkintotaulukon mukaan.

Noususta kieltäytyminen

Mikäli nousun ansainnut seura haluaa kieltäytyä noususta ylemmälle sarjatasolle, joukkueen pitää toimittaa perustelut kieltäytymiselle SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, fax, sähköposti) kahden viikon kuluessa sarjan päättymisestä. Mikäli kieltäytymisen syy ei ole hyväksyttävä (kilpailu- ja sarjavalioikunta tekee ratkaisun), pudotetaan kieltäytyjä yhtä sarjaporrasta alemmaksi.

Silloin, kun nousu tapahtuu suoraan ilman karsintoja: Noususta kieltäytyvälle joukkueelle ei makseta palkintorahoja. Nousua tarjotaan kyseisen lohkon toiseksi sijoittuneelle. Mikäli joukkue haluaa pelata ylemmällä sarjatasolla, nousun lisäksi joukkueelle maksetaan palkintorahat. Mikäli joukkue ei halua nousta, palkintorahat jäävät jakamatta.

Silloin, kun nousu tapahtuu karsintojen kautta: Karsinnoista kieltäytyvälle joukkueelle ei makseta palkintorahoja. Karsinnoista kieltäytyvän tilalle tarjotaan karsintapaikkaa lohkon seuraavalle. Mikäli joukkue haluaa osallistua karsintaan, tälle joukkueelle maksetaan palkintorahat. Mikäli joukkue ei halua osallistua karsintaan, palkintorahat jäävät jakamatta.

Mikäli karsinnasta nousun ansainnut joukkue ei haluakaan nousta, niin sen tilalle nousua tarjotaan karsinnan seuraavalle.

Sarjatäydennykset

Tarvittaessa kilpailu- ja sarjavalioikunta täydentää seuraavaa kautta varten lohkoja ottaen huomioon edellisen kauden sarjamenestyksen sekä alueellisen sijainnin.

Sarjaan ilmoittautuminen

Kaikki ne joukkueet, jotka osallistuvat valtakunnansarjaan katsotaan automaattisesti ilmoittautuneiksi sarjaan myös seuraavaksi kaudeksi. Jos joukkue haluaa jäädä pois seuraavalta kaudelta, täytyy seuran lähettää kirjallinen peruutus Suomen Keilailuliiton toimistoon toukokuun 31. päivään mennessä. Ilmoittautumismaksu seuraavalle kaudelle on maksettava toukokuun 31. päivään mennessä. Jos myöhemmin joukkue peruu osallistumisensa 31.7. mennessä ja ilmoittautumismaksu on maksettu, niin maksu palautetaan joukkueelle.

Suomen Keilailuliitto laskuttaa ilmoittautumismaksun. Jos ilmoittautumismaksua ei ole maksettu eräpäivään mennessä, niin huomautuslaskuun lisätään 30 € korotus. Mikäli seura ei maksa huomautuslaskua eräpäivään mennessä, joukkue katsotaan luopuneeksi sarjapaikastaan.

Valtakunnansarjan laskut lähetetään sähköpostilla. Ohjelmia ei enää lähetetä, vaan ne löytyvät SKL:n nettisivuilta. Ohjelmat ovat alustavia ilmoitettuun päivään saakka ja sen jälkeen muutoksista ilmoitetaan joukkueille puhelimitse.

Kilpailun johto ja vastalauseet

Paikallinen keilailuliitto, jonka alaisessa hallissa valtakunnansarja keilataan, on velvollinen määräämään jokaiselle kierrokselle turnausjohtajan. Mahdolliset vastalauseet on SKL:n kilpailusääntöjä noudattaen jätettävä turnausjohtajalle, joka välittää ne SKL:n kilpailu- ja sarjavalioikunnalle. Vastalauseeseen on liitettävä 50 €, joka palautetaan vastalauseen tekijälle, mikäli vastalause hyväksytään.

Valtakunnansarjatornuuksen tuloksia koskevat korjauspyynnöt on tehtävä seuraavasti:

- Pöytäkirjavirheet on pyydettävä ja vaadittava korjaamaan ottelun aikana.
- Yhteenvetolomakkeessa ilmenevät yhteenlasku- tai kirjausvirheet on pyydettävä korjaamaan viimeistään turnauksen jälkeisenä ensimmäisenä arkipäivänä (maanantai). Korjauspyyntö esitetään SKL:n toimistoon.

Virheiden huomaaminen ja ilmoittaminen on sarjaan osallistuvien seurojen vastuulla.



Yleisiä määräyksiä

Joukkueen on oltava ottelupaikalla vähintään puoli tuntia ennen kilpailun ilmoitettua alkamisaikaa. Pakkotilanteessa, esim. autoturma, on esteestä ja mahdollisesta myöhästymisestä tai täydellisestä estymisestä ilmoitettava turnaushalliin mahdollisimman pian.

Joukkuekohtainen pelimaksu on suoritettava ennen turnauksen alkua. Mikäli pelimaksu laskutetaan, kuitti suorituksesta on esitettävä pyydettyä ennen pelien alkamista. Miesten ja naisten SM-liigan peleistä lähetetään lasku SKL:oon. Joukkue, jolta ei saada sääntöjen mukaisia maksuja, suljetaan sarjasta, kunnes maksut on suoritettu.

Turnaushalli / turnausjohtaja voi rajoittaa pelialueelle tuotavien kassien ja pallojen määrää käytävissä olevien tilojen mukaan.

Pallojen säännönmukaisuutta valvotaan pistokokein. Sääntörikköiden seurauksena tässä kohdassa on keilaajan tuloksen hylkääminen ko. sarjassa.

Joukkue saa siirtyä seuraavalle pelirataparille vasta, kun kaikilla ratapareilla on sarja valmistunut, ellei turnausjohtaja jostakin poikkeussyystä anna erikseen siirtymislupaa. Joukkueiden pelaajilla pitää olla SKL:n kilpailusääntöjen mukainen ja yhtenäinen peliasu.

Turnausjohtajalla on oikeus myöntää erityisestä syystä vapautus tästä säännöstä. Säännön törkeästä rikkomisesta hän voi määrätä seuralle sakon, joka on maksimissaan kyseisen kierroksen kilpailumaksun suuruinen.

Finaaleissa ja karsinnoissa noudatetaan kaikilta osin runkosarjan menettelytapoja, ellei näissä säännöissä poikkeavaa niiden suhteen määritellä.

Jos joukkue/kilpailija rikkoo näitä sääntöjä niiltä kohdin, josta ei erikseen ole määrätty sanktiota, voi kilpailu- ja sarjavaliokunta antaa siitä rangaistuksen sääntörikkomuksesta joko kirjallisen varoituksen, nollaamalla joukkueen/kilpailijan sarjan tuloksen ja/tai antamalla lisäksi maksimissaan sakkoa 250 € kilpailu- ja sarjavaliokunnalle.