Hallitus hyväksynyt 5.6.2025

Kilpailu- ja sarjavaliokunnan esitys 16.1.2025 - Hallitus hyväksyi 30.1.2025
Kilpailu- ja sarjavaliokunnan esitys 10.2.2025 - Hallitus hyväksyi 13.3.2025
Kilpailu- ja sarjavaliokunnan esitys 18.3. ja 15.4.2025 – Hallitus hyväksyi 24.4.2025
Kilpailu- ja sarjavaliokunnan esitys 22.5.2025 - Hallitus hyväksyi 5.6.2025

VALTAKUNNANSARJOJEN SÄÄNNÖT 2025–2026 3
Sarjamuoto 3
Pelitapasäännökset 3
Pelitapa yleinen ~~miesten~~ SM-liiga sekä yleinen ~~miesten~~ ykkössarja: 3
Pelitapa naisten SM-liiga: 3
Pelitapa muut sarjat: 4
Yleinen ~~Miesten~~ SM-liiga, 8 joukkuetta 4
Yleinen ~~Miesten~~ ykkössarja, 18 joukkuetta kolmessa lohkossa 5
Yleinen ~~Miesten~~ kakkossarja, 24 joukkuetta neljässä lohkossa 5
Yleinen ~~Miesten~~ kolmossarja 6
Yleinen ~~Miesten~~ nelossarja 6
Naisten SM-liiga, 6 joukkuetta 6
Naisten ykkössarja 7
Seniorien mestaruussarja, 8 joukkuetta 7
Seniorien ykkössarja 7
Seniorien kakkossarja 7
Yleistä 8
Alemmat sarjat 8
Keilaaminen ennen kierrosta ja kierroksen aikana 8
Kilpailupöytäkirja 8
Lämmittely 8
Joukkue ilman vastustajaa 8
Ennen ensimmäistä ottelua 8
Kierroksen aikana 8
Lämmittely yleisessä ~~miesten~~ ja naisten SM-liigafinaaleissa ja seniorien mestaruussarjan finaalissa 9
Tauot 9
Ratahoito 9
Osanotto-oikeus 9
Seuralla useampia joukkueita 9
Vajaa joukkue 10
Joukkue poissa osasta kierroksen otteluja 10
Luovutussakko, maksurästit ja poisjääntimaksu 10
Kierrokselta poisjäänti 10
Finaalista tai karsinnoista poisjäänti 10

Luopuminen 10
Matkakorvaukset ja palkintorahat 11
Noususta kieltäytyminen 11
Sarjatäydennykset 11
Sarjaan ilmoittautuminen 11
Kilpailun johto ja vastalauseet 12
Yleisiä määräyksiä 12

VALTAKUNNANSARJOJEN SÄÄNNÖT 2025–2026

Yleinen ~~Miesten~~, naiset ja seniorit

Sarjamuoto

Suomen Keilailuliiton alaisessa valtakunnansarjassa keilataan yleisen ~~miesten~~, naisten ja seniorien sarjat.

Yleisessä ~~Miesten~~ valtakunnansarjassa on viisi sarjaporrasta: SM-liiga, Ykkössarja, Kakkossarja, Kolmossarja ja Nelossarja.

Naisten valtakunnansarjassa on kaksi sarjaporrasta: SM-liiga ja Ykkössarja

Seniorisarjassa on kolme sarjaporrasta: Mestaruussarja, Ykkössarja ja Kakkossarja.

Pelitapasäännökset

Jokaisella kierroksella joukkueet kohtaavat toisensa kerran. Poikkeuksena nelijoukkueiset lohkot, joissa joukkueet kohtaavat toisensa kierroksella kahdesti.

Pelitapa yleinen ~~miesten~~ SM-liiga sekä yleinen ~~miesten~~ ykkössarja:

”Mies-miestä vastaan” pelitavassa pelataan neljän (SM-liiga) tai viiden (ykkössarja) pelaajan joukkueella siten, että ottelussa jokainen joukkueen jäsen pelaa yhden sarjan. Joukkueiden pelijärjestyksen mukaisesti samalla järjestysnumerolla pelaavat pelaajat pelaavat toisiaan vastaan. Ottelun aikana pelaajavaihto voidaan tehdä täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin. Pelaajavaihto myös ennen pelaajan ensimmäistä heittoa on mahdollista ja tällainen sarja kirjautuu vaihtopelaajan nimiin.

Ns. kotijoukkueella (vasemmanpuoleinen rata) on oikeus nimetä joukkueen pelaajat ja heittojärjestys vierasjoukkueen jälkeen. Pelijärjestys ja kaikki joukkueen pelaajat voidaan vaihtaa jokaiseen otteluun.

Keskinäisen sarjan voittaja saa kaksi raskasta pistettä ~~kymmenen hyvityspistettä~~, tasapelistä yhden ~~viisi~~. Voitosta joukkue saa kymmenen raskasta pistettä, ~~sata hyvityspistettä~~ tasapelistä viisi ~~viisikymmentä~~.

Runkosarjan sarjasijoitus määräytyy raskaiden pisteiden ~~kokonaispistemäärän~~ perusteella.

Runkosarjassa raskaiden pisteiden ~~kokonaispisteiden~~ ollessa tasan tutkitaan paremmuutta seuraavassa järjestyksessä:

a) Tasapelitilanteessa korkeammalle sijoittuu se joukkue, jolla on enemmän joukkuevoittoja.
b) Voittojen ollessa sama, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut viimeisimmän keskinäisen ottelun.
c) Mikäli viimeisimmän keskinäisen ottelun perusteella ei ratkaisua löydy, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut toiseksi viimeisimmän keskinäisen ottelun, jne.
d) Mikäli ratkaisua ei löydy keskinäisistä otteluista, sijoituksen määrää arpa.

Pelitapa naisten SM-liiga:

”Mies-miestä vastaan” pelitavassa pelataan neljän pelaajan joukkueella siten, että ottelussa jokainen joukkueen jäsen pelaa yhden sarjan. Joukkueiden pelijärjestyksen mukaisesti samalla järjestysnumerolla pelaavat pelaajat pelaavat toisiaan vastaan. Ottelun aikana pelaajavaihto voidaan tehdä täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin. Pelaajavaihto myös ennen pelaajan ensimmäistä heittoa on mahdollista ja tällainen sarja kirjautuu vaihtopelaajan nimiin.

Ns. kotijoukkueella (vasemmanpuoleinen rata) on oikeus nimetä joukkueen pelaajat ja heittojärjestys vierasjoukkueen jälkeen. Pelijärjestys ja kaikki joukkueen pelaajat voidaan vaihtaa jokaiseen otteluun.

Keskinäisen sarjan voittaja saa kaksi raskasta pistettä ~~kymmenen hyvityspistettä~~, tasapelistä yhden ~~viisi~~. Voitosta joukkue saa kymmenen raskasta pistettä ~~sata hyvityspistettä~~, tasapelistä viisi. ~~viisikymmentä~~

Runkosarjan sarjasijoitus määräytyy raskaiden pisteiden ~~kokonaispistemäärän~~ perusteella.

Runkosarjassa raskaiden pisteiden ~~kokonaispisteiden~~ ollessa tasan tutkitaan paremmuutta seuraavassa järjestyksessä:

a) Tasapelitilanteessa korkeammalle sijoittuu se joukkue, jolla on enemmän joukkuevoittoja.
b) Voittojen ollessa sama, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut viimeisimmän keskinäisen ottelun.
c) Mikäli viimeisimmän keskinäisen ottelun perusteella ei ratkaisua löydy, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut toiseksi viimeisimmän keskinäisen ottelun, jne.
d) Mikäli ratkaisua ei löydy keskinäisistä otteluista, sijoituksen määrää arpa.

Pelitapa muut sarjat:

Valtakunnansarjassa jokainen joukkueen jäsen pelaa omaa sarjaansa. Pelaajavaihto voidaan tehdä täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin. Pelaajavaihto myös ennen pelaajan ensimmäistä heittoa on mahdollista ja tällainen sarja kirjautuu vaihtopelaajan nimiin.

Voitetusta ottelusta joukkue saa hyvityspisteitä 30 x joukkuekoko eli viisijäseniset joukkueet 150 pistettä, nelijäseniset joukkueet 120 pistettä ja kolmijäseniset joukkueet 90 pistettä/ottelu. Sarjasijoitus määräytyy kaadettujen keilojen ja hyvityspisteiden yhteismäärän perusteella. Lopullisessa sarjataulukossa edellä mainittujen pisteiden ollessa edelleen tasan ja jos sijoitus ratkaisee nousun, putoamisen tai selviytymisen mitalipeleihin, tutkitaan paremmuutta seuraavassa järjestyksessä:

a) Tasapelitilanteessa korkeammalle sijoittuu se joukkue, jolla on enemmän voittoja ko. sarjassa (runko-, mitali-, putoamis-, noususarja tai yhdistelmä vrt. esim. SM-liiga).
b) Voittojen määrän ollessa sama, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut viimeisimmän keskinäisen ottelun.
c) Mikäli viimeisimmän keskinäisen ottelun perusteella ei ratkaisua löydy, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut toiseksi viimeisimmän keskinäisen ottelun, jne.
d) Mikäli ratkaisua ei löydy keskinäisistä otteluista, sijoituksen määrää arpa.

Yleinen ~~Miesten~~ SM-liiga, 8 joukkuetta

Runkosarjassa pelataan kuusi kierrosta.

Joukkueen vahvuus neljä ~~viisi~~ keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Runkosarjan kolme parasta pelaavat mestaruudesta porrasfinaalin kahden ottelun raskaiden pisteiden ~~kaadettujen keilojen~~ yhteistuloksella ~~lisättynä ottelun hyvityspisteillä~~. Porrasfinaaleissa pelataan miesten SM-liigan pelitavalla.

Joukkue voi vaihtaa pelijärjestystä ja joukkueen kaikki pelaajat molempiin otteluihin. Pelaajavaihdon voi tehdä vain kerran ottelussa täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin.

Ensimmäisessä ottelussa eli semifinaalissa kohtaavat runkosarjan kolmonen ja kakkonen. Ottelun voittaja selviytyy loppuotteluun eli finaaliin ja häviäjä sijoittuu SM-liigassa kolmanneksi. Loppuottelussa edellisen ottelun voittaja kohtaa runkosarjan voittajan ja tämän ottelun voittaja on SM-liigamestari. Häviäjä sijoittuu liigassa toiseksi.

Semifinaalissa ja finaalissa aloitetaan uusi sarja siltä radalta mihin edellinen päättyi. Korkeammalle sijoittunut joukkue saa päättää aloitusradan ennen pelin alkua. Finaalilämmittely alkaa 15 min päästä semifinaalin päättymisestä.

Sijoille 7.–8. sijoittuneet pelaavat ykkössarjan lohkojen 1. ja 2. sijoittuneiden kanssa SM-liigakarsinnan yleisen ~~miesten~~ SM-liigan pelitavalla yhden ottelun jokaista vastaan. Karsinnan kuusi ~~kaksi~~ parasta joukkuetta pelaavat seuraavalla kaudella SM-liigassa ja kaksi ~~kuusi~~ heikointa ykkössarjassa.

Tasapelitilanne pudotuspeleissä:
Mikäli kahden sarjan jälkeen raskaat pisteet ovat tasan, pelataan kahden ruudun uusinta seuraavasti:
Joukkue saa valita tässä kohtaa heittojärjestyksensä uusintaan erikseen, eli heittojärjestys voi olla eri kuin varsinaisessa sarjassa.
Runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue valitsee kumpi joukkue heittää ensin ja kummalla radalla he haluavat aloittaa.
Joukkueiden kaikki pelaajat (4) ~~(5)~~ heittävät vuorollaan 9 ruudun valitulla radalla, jonka jälkeen vaihdetaan ratoja. Joukkueiden kaikki pelaajat heittävät vuorollaan 10 ruudun. Paremman tuloksen heittänyt joukkue voittaa pelin.
Mikäli uusinta päättyy tasan, joukkueet määrittelevät uudelleen pelaajien heittojärjestyksen. Edelleen runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue valitsee kumpi joukkue heittää ensin ja kummalla radalla he haluavat aloittaa.
Joukkueiden ensimmäiseksi valitut pelaajat pelaavat kahden ruudun uusinnan. Paremman tuloksen heittäneen henkilön joukkue voittaa pelin. Mikäli uusinta päättyy tasan, siirtyy vuoro järjestyksessä toiseksi laitetuille pelaajille, jotka pelaavat kahden ruudun uusinnan. Mikäli tämäkin uusinta päättyy tasan, pelaavat kolmannet pelaajat uusinnan. Näin jatketaan, kunnes voittaja on löytynyt.
Jos ~~viidennenkään~~ neljännenkään pelaajaparin jälkeen ei ole saatu voittajaa ratkaistua, aloitetaan uudelleen ensimmäisestä parista. Tässä kohtaa vaihdetaan aloitusrataa ja aloitusvuoroa.

Yleinen ~~Miesten~~ ykkössarja, 18 joukkuetta kolmessa lohkossa

Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. Ykkössarjassa on kolme lohkoa, joissa kussakin on kuusi joukkuetta.

Joukkueen vahvuus on viisi keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Voittajat ja toiseksi sijoittuneet joukkueet pelaavat SM-liigan runkosarjan sijoille 7.–8. sijoittuneiden joukkueiden kanssa karsinnan miesten SM-liigan pelitavalla yhden ottelun jokaista vastaan. Karsinnan kuusi ~~kaksi~~ parasta joukkuetta pelaavat seuraavalla kaudella SM-liigassa ja kaksi ~~kuusi~~ heikointa ykkössarjassa. Tasapelitilanteet ratkaistaan kuten SM-liigan runkosarjassa huomioiden kuitenkin vain karsinnan ottelut.

~~Mikäli kakkosjoukkue saavuttaa SM-liigakarsintapaikan, niin lohkosta nostetaan seuraavaa joukkue karsintaan. Karsinnassa keilataan kahdeksan joukkueen sarjaohjelmalla. Jos joukkueita on vajaa määrä, niin pelataan haamupelejä.~~

Lohkojen heikoin joukkue ~~kaksi heikointa joukkueetta~~ putoaa kakkossarjaan.

Yleinen ~~Miesten~~ kakkossarja, 24 joukkuetta neljässä lohkossa

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. Joukkueen vahvuus on neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Lohkojen parhaat karsivat noususta ykkössarjaan. Karsinnan paras nousee ykkössarjaan. ~~Lohkovoittajat nousevat ykkössarjaan~~. Lohkojen heikoimmat ~~kaksi heikointa~~ joukkueet putoaa kolmossarjaan.

Yleinen ~~Miesten~~ kolmossarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta.

Joukkueen vahvuus on neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Lohkovoittajat nousevat kakkossarjaan. Mikään joukkue ei putoa nelossarjaan ~~Lohkojen kaksi heikointa joukkueetta putoaa nelossarjaan.~~

Yleinen ~~Miesten~~ nelossarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta.

Joukkueen vahvuus on kolme keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Kaikki joukkueet nousevat kolmossarjaan ~~Lohkovoittajat nousevat kolmossarjaan~~

Naisten SM-liiga, 6 joukkuetta

Runkosarjassa pelataan kuusi kierrosta.

Joukkueen vahvuus neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Runkosarjan kolme parasta pelaavat mestaruudesta porrasfinaalin kahden ottelun ~~kaadettujen keilojen~~ raskaiden pisteiden yhteistuloksella ~~lisättynä ottelun hyvityspisteillä~~. Porrasfinaaleissa pelataan naisten SM-liigan pelitavalla.

Joukkue voi vaihtaa pelijärjestystä molempiin otteluihin. Pelaajavaihdon voi tehdä vain kerran ottelussa täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin.

Ensimmäisessä ottelussa eli semifinaalissa kohtaavat runkosarjan kolmonen ja kakkonen. Ottelun voittaja selviytyy loppuotteluun eli finaaliin ja häviäjä sijoittuu SM-liigassa kolmanneksi. Loppuottelussa edellisen ottelun voittaja kohtaa runkosarjan voittajan ja tämän ottelun voittaja on SM-liigamestari. Häviäjä sijoittuu liigassa toiseksi.

Semifinaalissa ja finaalissa aloitetaan uusi sarja siltä radalta mihin edellinen päättyi. Korkeammalle sijoittunut joukkue saa päättää aloitusradan ennen pelin alkua. Finaalilämmittely alkaa 15 min päästä semifinaalin päättymisestä.

Runkosarjan kaksi viimeistä pelaavat liigakarsinnan ykkössarjan lohkovoittajien kanssa kerran kaikki kaikkia vastaan. Liigakarsinnan kaksi parasta pelaavat seuraavalla kaudella naisten SM-liigassa. Liigakarsinta pelataan naisten SM-liigan pelitavalla.

Tasapelitilanne pudotuspeleissä:
Mikäli kahden sarjan jälkeen raskaat pisteet ovat tasan, pelataan kahden ruudun uusinta seuraavasti:
Joukkue saa valita tässä kohtaa heittojärjestyksensä uusintaan erikseen, eli heittojärjestys voi olla eri kuin varsinaisessa sarjassa.
Runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue valitsee kumpi joukkue heittää ensin ja kummalla radalla he haluavat aloittaa.
Joukkueiden kaikki pelaajat heittävät vuorollaan 9 ruudun valitulla radalla, jonka jälkeen vaihdetaan ratoja. Joukkueiden kaikki pelaajat heittävät vuorollaan 10 ruudun. Paremman tuloksen heittänyt joukkue voittaa pelin.
Mikäli uusinta päättyy tasan, joukkueet määrittelevät uudelleen pelaajien heittojärjestyksen. Edelleen runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue valitsee kumpi joukkue heittää ensin ja kummalla radalla he haluavat aloittaa.
Joukkueiden ensimmäiseksi valitut pelaajat pelaavat kahden ruudun uusinnan. Paremman tuloksen heittäneen henkilön joukkue voittaa pelin. Mikäli uusinta päättyy tasan, siirtyy vuoro järjestyksessä toiseksi laitetuille pelaajille, jotka pelaavat kahden ruudun uusinnan. Mikäli tämäkin uusinta päättyy tasan, pelaavat kolmannet pelaajat uusinnan. Näin jatketaan, kunnes voittaja on löytynyt.

Jos neljännenkään pelaajaparin jälkeen ei ole saatu voittajaa ratkaistua, aloitetaan uudelleen ensimmäisestä parista. Tässä kohtaa vaihdetaan aloitusrataa ja aloitusvuoroa.

Naisten ykkössarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan neljä tai viisi kierrosta. Joukkueen vahvuus on kolme keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Lohkovoittajat pelaavat liigakarsinnan liigan kahden heikoimman joukkueen kanssa. Karsinnassa pelataan kerran kaikki kaikkia vastaan ja karsinnan kaksi parasta pelaavat seuraavalla kaudella naisten SM liigassa. Liigakarsinta pelataan naisten SM-liigan pelitavalla, neljä keilaajaa.

Seniorien mestaruussarja, 8 joukkuetta

Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta.

Joukkueen vahvuus neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa. Naiskeilaajat saavat tasoitusta kahdeksan pistettä sarjassa. Vaihdosta miespelaajan tilalle tuleva naispelaaja ei saa tasoitusta. Jos naispelaaja vaihdetaan pois ja tilalle tulee miespelaaja, naispelaajan tasoitus poistetaan.

Runkosarjan sijoituksien mukaan 4 parasta joukkuetta pelaa mitalisarjassa. Runkosarjan sijoille 6., 7. ja 8. sijoittuneet joukkueet pelaavat ykkössarjan lohkovoittajien kanssa karsinnan runkosarjan pelitavalla. Karsinnassa jokainen joukkue kohtaa toisensa kerran. Karsinnan kolme parasta joukkuetta pelaa seuraavalla kaudella mestaruussarjassa ja muut joukkueet ykkössarjassa.

Mitalisarjassa joukkueet kohtaavat toisensa ~~kahdesti~~ kerran (~~kuusi~~ kolme ottelua).

Joukkueilla on pohjapisteinä kaikki runkosarjassa saavutetut pisteet.

Finaalit pelataan mitalisarjan päätteeksi. Tasatilanteessa pelataan kahden (9.–10.) joukkueruudun uusintoja, kunnes ratkaisu löytyy. Ensimmäisessä ottelussa eli semifinaalissa kohtaavat mitalisarjan kolmonen ja kakkonen. Sijoituksen ratkaisee yhden sarjan tulos. Ottelun voittaja selviytyy loppuotteluun eli finaaliin ja hävinnyt sijoittuu kolmanneksi. Finaalissa semifinaalin voittaja kohtaa mitalisarjan voittajan. Pelataan yksi sarja. Jos mitalisarjan voittaja voittaa, joukkue on seniorien mestari. Mikäli mitalisarjan voittaja häviää, pelataan uusi sarja. Tämän sarjan voittaja on seniorien mestari. Hävinnyt sijoittuu mestaruussarjassa toiseksi.

Seniorien ykkössarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin ~~kolmeen lohkoon.~~ Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. Joukkueen vahvuus neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa. Naiskeilaajat saavat tasoitusta kahdeksan pistettä sarjassa. Vaihdosta miespelaajan tilalle tuleva naispelaaja ei saa tasoitusta. Jos naispelaaja vaihdetaan pois ja tilalle tulee miespelaaja, naispelaajan tasoitus poistetaan.

Lohkovoittajat pelaavat mestaruussarjan runkosarjan sijoille 6., 7. ja 8. sijoittuneiden joukkueiden kanssa karsinnan runkosarjan pelitavalla. Karsinnassa joukkueet kohtaavat toisensa yhden kerran. Karsinnan kolme parasta joukkuetta pelaavat seuraavalla kaudella mestaruussarjassa ja muut joukkueet ykkössarjassa.

Mikään joukkue ei putoa kakkossarjaan ~~Neljän tai viiden joukkueen lohkojen heikoimmat joukkueet ja kuuden joukkueen lohkon kaksi heikointa joukkuetta putoavat kakkossarjaan.~~

Seniorien kakkossarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta.

Joukkueen vahvuus kolme keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa. Naiskeilaajat saavat tasoitusta kahdeksan pistettä sarjassa. Vaihdosta miespelaajan tilalle tuleva naispelaaja ei saa tasoitusta. Jos naispelaaja vaihdetaan pois ja tilalle tulee miespelaaja, naispelaajan tasoitus poistetaan.

Kaikki joukkueet nousevat ykkössarjaan ~~Ykkössarjaan nousee lohkovoittajat.~~

Yleistä

Alemmat sarjat

Alempien sarjojen pelit pääsääntöisesti tehdään yhden päivän kierroksiksi. Jos lohkon kaikki joukkueet haluavat osan tai kaikki kierrokset tuplakierroksiksi, niin kaikilta joukkueilta on tultava yhteinen kirjallinen ilmoitus asiasta kilpailu- ja sarjavaliokunnalle. Kilpailu- ja sarjavaliokunta pyrkii toteuttamaan asian, jos se on mahdollista.

Keilaaminen ennen kierrosta ja kierroksen aikana

Keilaaminen on valtakunnansarjahallissa kiellettyä ennen kierrokselle osallistumista saman vuorokauden aikana. ~~jälkeen yhden (1) tunnin ajan ennen virallisen lämmittelyajan alkua~~. Määräys koskee koko hallia ja myös kilpailuja, joiden laskettu aika kestää kielletyn ajan sisälle. Viivästyminen sallitaan, jos sen aiheuttaa jokin ennalta arvaamaton tapahtuma esim. konerikko. Keilaamiskielto koskee kaikkia kierrokseen osallistuvia pelaajia.

Kilpailupöytäkirja

Kilpailupöytäkirjaa pitää vasemmalla radalla pelin aloittanut joukkue. Pöytäkirjan allekirjoittaa/vahvistaa molempien joukkueiden vastuuhenkilö. Pelaajien nimet pitää olla pöytäkirjassa ennen pelin alkua, myös vaihtopelaaja. Vaihtopelaajan osallistumisesta pitää tehdä pöytäkirjaan merkintä.

Lämmittely

Joukkue ilman vastustajaa

Lämmittely turnauksen aikana on kielletty (ei koske yleistä ~~miesten~~ ja naisten SM-liigaa, yleistä ~~miesten~~ ykköstä sekä seniorien mestaruussarjaa kts. sääntö alempana). Lohkoissa, joissa on neljä, kuusi tai kahdeksan joukkuetta, vastustajatta jostain syystä jäänyt joukkue pelaa normaalisti. Lohkoissa, joissa on viisi tai seitsemän joukkuetta otteluohjelman mukaan, ilman vastustajaa oleva joukkue pitää lepovuoron. Mikäli pois jäänyt joukkue ilmoittaa ajoissa poissaolostaan (viimeistään kierrosta edeltävänä torstaina), turnausjohtaja tekee pelikaavion uudelleen ilman lepovuoroja. Mikäli joukkue ei ilmoita mitään, pelataan alkuperäisen ohjelman mukaan.

Ennen ensimmäistä ottelua

Joukkueella on viidentoista minuutin lämmittelyaika aloitusrataparilla. Lämmittelyoikeus on kaikilla joukkueen pelaajilla. Lohkoissa, joissa on pariton määrä joukkueita, saa lepovuorolla aloittanut joukkue lämmitellä ennen ensimmäistä peliään seitsemän minuuttia aloitusrataparillaan. Vastustajajoukkue odottaa tämän lämmittelyn ajan. Jos hallissa on vapaa ratapari, voidaan turnausjohtajan päätöksellä lepovuoron joukkueen lämmittely suorittaa seitsemän minuutin ajan tällä rataparilla ensimmäisen kierroksen pelien aikana.

Kierroksen aikana

Yleisessä ~~Miesten~~ ja naisten SM-liigoissa, yleisessä ~~miesten~~ ykkössarjassa sekä seniorien mestaruussarjassa on käytössä lämmittelyratapari, mikäli hallissa on tarpeeksi ratoja. Pallon pinnan muokkaaminen lämmittelyrataparilla on kiellettyä. Lämmittelyrataparilla saa keilata vasta kun ottelut ovat alkaneet (myös tauon jälkeen). Yleisessä ~~Miesten~~ SM-liigassa, yleisessä ~~miesten~~ ykkössarjassa, naisten SM-liigassa ja seniorien mestaruussarjassa saa lämmittelyrataparilla olla ainoastaan yksi pelaaja / seura yhtä aikaa. Mikäli lämmittelemässä on useampi pelaaja seurasta, turnausjohtaja määrää kaikille kyseisen seuran lämmittelijöille kilpailukiellon kyseiseksi päiväksi. Ratarikon sattuessa: jos joukkueet siirretään toiselle rataparille, molemmilla joukkueilla on 5 min lämmittely

rataparilla. Jos korjaus kestää ja vararataparia ei ole, turnausjohtaja tekee päätöksen mahdollisesta lämmittelystä. Tauon jälkeen on 15 min lämmittely.

Lämmittely yleisessä ~~miesten~~ ja naisten SM-liigafinaaleissa ja seniorien mestaruussarjan finaalissa

Runkosarjan toiseksi ja kolmanneksi sijoittuneet joukkueet saavat lämmitellä 15 min sillä rataparilla, jolla keskinäinen ottelu pelataan. Runkosarjan ykkönen saa lämmitellä tarkoitukseen varatulla rataparilla haluamansa ajan ensimmäisen ottelun alettua. Mikäli ensimmäinen ottelu päättyy riittävän kauan ennen finaalin alkamisajankohtaa, on edellisen ottelun voittajalla oikeus lämmitellä myös tällä rataparilla. Kuitenkin lämmittely pitää loppua viimeistään 10 min ennen finaaliottelun alkua. Finaaliottelun alussa on molemmilla joukkueilla 15 minuutin lämmittelyaika.

Tauot

Ratahoito ja tauko pidetään yleisessä ~~miesten~~ SM-liigassa ja yleisessä ~~miesten~~ ykkössarjassa kolmen pelin jälkeen.

Seniorien mestaruussarjassa pidetään tauko runkosarjassa kolmen pelin jälkeen, kestää ratahoidon ajan.

Naisten liigassa ja valtakunnansarjalohkoissa, joissa on alle kahdeksan joukkuetta ei pidetä taukoa. Kahdeksan joukkueen lohkoissa on tauko kolmen ottelun jälkeen. Tauon pituus on 20 minuuttia.

Ratahoito

Kilpailu- ja sarjavaliokunta hyväksyy järjestävien hallien ehdottamat olosuhteet yleiseen ~~miesten~~ SM-liigaan ja naisten SM-liigaan sekä yleiseen ~~miesten~~ ykkössarjaan ja seniorien mestaruussarjaan. Mikäli kierroksen pelit jatkuvat toiselle päivälle, olosuhde voi olla toiselle päivälle erilainen. Olosuhteet julkaistaan SKL:n kotisivuilla viimeistään kaksi viikkoa ennen pelikierrosta. Muilla sarjatasoilla turnausjohtaja tekee päätöksen mahdollisen ratahoidon tarpeesta.

Osanotto-oikeus

Kaikilla SKL:n rekisteröidyillä keilaajilla on oikeus osallistua valtakunnansarjoihin. Mahdollisissa seurasiirroissa noudatetaan SKL:n edustuskelpoisuussääntöjä. Siirtyjä on kelpoinen edustamaan uutta seuraansa heti, jos entinen seura on ilmoittanut hänet vapaaksi. Jos entinen seura on ilmoittanut siirtyjällä olevan täyttämättömiä velvoitteita, on siirtyjä edustuskelpoinen vasta kun velvoitteet on täytetty. Lisäksi seniorisarjoissa: Osallistumisoikeus on kyseisenä kalenterivuonna 50 vuotta täyttävällä ja vanhemmalla nais- tai mieskeilaajalla.

Seuralla useampia joukkueita

Seuralla voi olla ~~miesten, naisten, seniorien sekä veteraanien~~ valtakunnansarjoissa useampia joukkueita, mutta vain yksi joukkue korkeimmalla veteraanien sarjatasolla ~~(miehet, naiset, seniorit)~~. Lohkopalkinto maksetaan, mutta karsintaan ei ole oikeutettu, jos korkeimmalla tasolla on jo seuralla joukkue.

Jos seuralla on kaksi tai useampaa joukkuetta samassa lohkossa (1–4 divisioonat) tai samalla sarjatasolla, käsitellään joukkueet eri seuroina.

Yleinen ~~Miesten-,~~ naisten-, seniori- ja veteraanivaltakunnansarja ovat kaikki omia sarjoja ja saman pelaajan pelaamiselle eri sarjoissa ei ole mitään rajoituksia.

Farmisopimuksella siirrot joukkueesta toiseen on mahdollista noudattamalla muutoin valtakunnansarja- ja farmisääntöjä. Keilaaja voi edustaa valtakunnansarjoissa emäseuraa ja yhtä farmiseuraa kauden aikana. Saman sarjatason joukkueisiin ~~ei~~ saa tehdä farmisopimuksen ~~farmisopimusta, pois lukien naisten sarjat,~~ jossa pelaaja voi kuitenkin edustaa vain yhtä joukkuetta sarjatasolla kauden aikana.

Jos joukkueessa on farmipelaaja, turnausjohtajan on tarkistettava tämä Suomen Keilailuliiton sivulta.

Otteluun nimetyssä joukkueessa voi olla korkeintaan kaksi farmipelaajaa (varapelaaja mukaan luettuna), kun joukkueen koko on vähintään 4 varsinaista keilaajaa, muutoin vain yksi farmipelaaja. Jos farmipelaajia on enemmän, niin joukkueen ottelutulos on 0 siitä sarjasta. Joukkueen pelaajien on kuitenkin pelattava ottelu loppuun. Pelaajille ei sarjaa merkitä keskiarvolaskentaan.

Seura voi käyttää pelaajiaan vapaasti eri sarjatasoilla tammikuun viimeiseen päivään asti. 1. helmikuuta jälkeen pelaajat pelaavat kussakin sarjassa kauden loppuun, sillä sarjatasolla ja joukkueessa, jossa pelaavat ensimmäisen kerran kyseisen päivämäärän jälkeen. Poikkeuksena kyseisen päivämäärän jälkeen pelaaja voi siirtyä alemmalta tasolta ylempään, mutta ei ylemmältä tasolta alaspäin, jos on pelannut ylemmällä tasolla helmikuun 1. päivän jälkeen. Pelaaja voi pelata vain yhdessä joukkueessa samassa sarjassa saman viikonlopun aikana.

Yleisissä ~~Miesten~~ valtakunnansarjoissa voi pelata myös naisia, jos muut näissä säännöissä olevat rajoitukset eivät sitä estä.

Vajaa joukkue

Joukkue voi pelata vajaalla pelaajamäärällä. Myöhästynyt pelaaja voi tulla mukaan siihen ruutuun, johon ehtii. Tulokseen lasketaan vain heitetyt ruudut.

Joukkue poissa osasta kierroksen otteluja

Myöhästynyt joukkue voi tulla mukaan peliin siitä ruudusta lähtien, johon ehtii. Joukkueen tulokseen lasketaan vain heitetyt ruudut. Myöhästynyt joukkue on velvollinen suorittamaan normaalit kilpailumaksut.

Luovutussakko, maksurästit ja poisjääntimaksu

Kierrokselta poisjäänti

Joukkueen jäädessä pois kierrokselta on se velvollinen maksamaan järjestävälle hallille kilpailumaksut, jotka sille olisi langennut sen ollessa mukana. Kilpailumaksuiksi katsotaan ratamaksut, liittojen toimintarahat, turnausjohtajan palkkiot sekä palkintomaksut. Ensimmäiseltä poisjääntikerralta ei ole muita seuraamuksia. Poisjäännin toistuessa joutuu seura maksamaan sakkoa 100 € SKL:n kilpailu- ja sarjavaliokunnalle. Kyseiselle keilahallille ja SKL:n toimistoon pitää ilmoittaa poisjäännistä etukäteen kirjallisesti (kirje, sähköposti) viimeistään kierrosta edeltävänä torstaina.

Lohkoissa, joissa on 4, 6 tai 8 joukkuetta, vastustajatta jostain syystä jäänyt joukkue pelaa normaalisti. Lohkoissa, joissa on 5 tai 7 joukkuetta otteluohjelman mukaan, ilman vastustajaa oleva joukkue pitää lepovuoron. Mikäli pois jäänyt joukkue ilmoittaa ajoissa poissaolostaan (viimeistään kierrosta edeltävänä torstaina), turnausjohtaja tekee pelikaavion uudelleen ilman lepovuoroja. Mikäli joukkue ei ilmoita mitään, pelataan alkuperäisen ohjelman mukaan.

Finaalista tai karsinnoista poisjäänti

Poisjäännistä pitää ilmoittaa SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, sähköposti) viikkoa ennen pelipäivää. Kilpailu- ja sarjavaliokunta tekee päätöksen mahdollisista seuraamuksista (sakko maksimissaan 250 € SKL:n kilpailu- ja sarjavaliokunnalle). Karsintaan osallistuminen on edellytys palkinnon maksamiselle.

Luopuminen

Luopumisesta pitää ilmoittaa SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, sähköposti). Kesken kauden sarjasta luopuva joukkue on velvollinen maksamaan 200 € sakon SKL:n kilpailu- ja sarjavaliokunnalle ja jäljellä olevat kilpailumaksut, joiksi katsotaan ratamaksut, liittojen toimintarahat, turnausjohtajan palkkiot sekä palkintomaksut. Kausi katsotaan alkaneeksi 1.9.

Joukkueen jäädessä pois runkosarjan viimeiseltä kierrokselta katsotaan se luopuneeksi. Tässä tapauksessa sakko on 500 € SKL:n kilpailu- ja sarjavaliokunnalle. Lisäksi joukkue suorittaa kierroksen kilpailumaksut. Luopunut joukkue jää tuloksissa viimeiseksi. Yleisessä ~~Miesten~~ ja naisten SM-liigoissa sekä ykkössarjoissa yllä mainitut maksut ovat kaksinkertaiset.

Ottelutulokset jäävät luovutuksen yhteydessä voimaan. Luopunut joukkue sijoittuu lohkossaan viimeiseksi. Sarjasta luopunut seura joutuu aloittamaan alimmasta sarjaportaasta, jos se haluaa myöhemmin osallistua valtakunnansarjaan.

Matkakorvaukset ja palkintorahat

Yleisessä ~~Miesten~~ ja naisten SM-liigoissa, yleisissä ~~miesten~~ ykkössarjoissa sekä seniorien mestaruussarjassa kerätään erillistä matkakorvausta ja palkintorahaa jokaiselta kierrokselta. Muilla sarjatasoilla pelaavat joukkueet voivat anoa erikseen matkakorvauksia kilpailu- ja sarjavaliokunnalta. Omavastuu kilometrimäärä on 2000 km. Anomus on vapaamuotoinen, josta käy ilmi joukkueen yhteystiedot, sarjataso, pelimatkat (km) ja mahdollinen ehdotus korvauksen määrästä. Anomus on toimitettava 15.5. mennessä SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, sähköposti). Kilpailu- ja sarjavaliokunta käsittelee jokaisen anomuksen ja tekee jokaisesta erillisen päätöksen.

Palkinnot maksetaan erillisen palkintotaulukon mukaan.

Noususta kieltäytyminen

Mikäli nousun ansainnut seura haluaa kieltäytyä noususta ylemmälle sarjatasolle, joukkueen pitää toimittaa perustelut kieltäytymiselle SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, sähköposti) kahden viikon kuluessa sarjan päättymisestä. Mikäli kieltäytymisen syy ei ole hyväksyttävä (kilpailu- ja sarjavaliokunta tekee ratkaisun), pudotetaan kieltäytyjä yhtä sarjaporrasta alemmaksi.

Silloin, kun nousu tapahtuu suoraan ilman karsintoja: Noususta kieltäytyvälle joukkueelle ei makseta palkintorahoja. Nousua tarjotaan kyseisen lohkon toiseksi sijoittuneelle. Mikäli joukkue haluaa pelata ylemmällä sarjatasolla, nousun lisäksi joukkueelle maksetaan palkintorahat. Mikäli joukkue ei halua nousta, palkintorahat jäävät jakamatta.

Silloin, kun nousu tapahtuu karsintojen kautta: Karsinnoista kieltäytyvälle joukkueelle ei makseta palkintorahoja. Karsinnoista kieltäytyvän tilalle tarjotaan karsintapaikkaa lohkon seuraavalle. Mikäli joukkue haluaa osallistua karsintaan, tälle joukkueelle maksetaan palkintorahat. Mikäli joukkue ei halua osallistua karsintaan, palkintorahat jäävät jakamatta.

Mikäli karsinnasta nousun ansainnut joukkue ei haluakaan nousta, niin sen tilalle nousua tarjotaan karsinnan seuraavalle.

Sarjatäydennykset

Tarvittaessa kilpailu- ja sarjavaliokunta täydentää seuraavaa kautta varten lohkoja ottaen huomioon edellisen kauden sarjamenestyksen sekä alueellisen sijainnin.

Sarjaan ilmoittautuminen

Kaikki ne joukkueet, jotka osallistuvat valtakunnansarjaan katsotaan automaattisesti ilmoittautuneiksi sarjaan myös seuraavaksi kaudeksi. Jos joukkue haluaa jäädä pois seuraavalta kaudelta, täytyy seuran lähettää kirjallinen peruutus Suomen Keilailuliiton toimistoon toukokuun 31. päivään mennessä. Ilmoittautumismaksu seuraavalle kaudelle on maksettava toukokuun 31. päivään mennessä. Jos myöhemmin joukkue peruu osallistumisensa 31.7. mennessä ja ilmoittautumismaksu on maksettu, niin maksu palautetaan joukkueelle.

Suomen Keilailuliitto laskuttaa ilmoittautumismaksun. Jos ilmoittautumismaksua ei ole maksettu eräpäivään mennessä, niin huomautuslaskuun lisätään 30 € korotus. Mikäli seura ei maksa huomautuslaskua eräpäivään mennessä, joukkue katsotaan luopuneeksi sarjapaikastaan.

Valtakunnansarjan laskut lähetetään sähköpostilla. Ohjelmia ei enää lähetetä, vaan ne löytyvät SKL:n nettisivuilta. Ohjelmat ovat alustavia ilmoitettuun päivään saakka ja sen jälkeen muutoksista ilmoitetaan joukkueille sähköpostilla.

Kilpailun johto ja vastalauseet

Paikallinen keilailuliitto, jonka alaisessa hallissa valtakunnansarja keilataan, on velvollinen määräämään jokaiselle kierrokselle turnausjohtajan. Mahdolliset vastalauseet on SKL:n kilpailusääntöjä noudattaen jätettävä turnausjohtajalle, joka välittää ne SKL:n kilpailu- ja sarjavaliokunnalle. Vastalauseeseen on liitettävä 50 €, joka palautetaan vastalauseen tekijälle, mikäli vastalause hyväksytään.

Valtakunnansarjaturnauksen tuloksia koskevat korjauspyynnöt on tehtävä seuraavasti:

- Pöytäkirjavirheet on pyydettävä ja vaadittava korjaamaan ottelun aikana.
- Yhteenvetolomakkeessa ilmenevät yhteenlasku- tai kirjausvirheet on pyydettävä korjaamaan viimeistään turnauksen jälkeisenä ensimmäisenä arkipäivänä (maanantai). Korjauspyyntö esitetään SKL:n toimistoon.

Virheiden huomaaminen ja ilmoittaminen on sarjaan osallistuvien seurojen vastuulla.

Yleisiä määräyksiä

Joukkueen on oltava ottelupaikalla vähintään puoli tuntia ennen kilpailun ilmoitettua alkamisaikaa. Pakkotilanteessa, esim. autoturma, on esteestä ja mahdollisesta myöhästymisestä tai täydellisestä estymisestä ilmoitettava turnaushalliin mahdollisimman pian.

Joukkuekohtainen pelimaksu on suoritettava ennen turnauksen alkua. Mikäli pelimaksu laskutetaan, kuitti suorituksesta on esitettävä pyydettäessä ennen pelien alkamista. Miesten ja naisten SM-liigan peleistä lähetetään lasku SKL:oon. Joukkue, jolta ei saada sääntöjen mukaisia maksuja, suljetaan sarjasta, kunnes maksut on suoritettu.

Turnaushalli / turnausjohtaja voi rajoittaa pelialueelle tuotavien kassien ja pallojen määrää käytettävissä olevien tilojen mukaan.

Pallojen säännönmukaisuutta valvotaan pistokokein. Sääntörikkeen seurauksena tässä kohdassa on keilaajan tuloksen hylkääminen ko. sarjassa.

Joukkue saa siirtyä seuraavalle pelirataparille vasta, kun kaikilla ratapareilla on sarja valmistunut, ellei turnausjohtaja jostakin poikkeussyystä anna erikseen siirtymislupaa.

Joukkueiden pelaajilla pitää olla SKL:n kilpailusääntöjen mukainen ja yhtenäinen peliasu. Turnausjohtajalla on oikeus myöntää erityisestä syystä vapautus tästä säännöstä. Säännön törkeästä rikkomisesta hän voi määrätä seuralle sakon, joka on maksimissaan kyseisen kierroksen kilpailumaksun suuruinen.

Finaaleissa ja karsinnoissa noudatetaan kaikilta osin runkosarjan menettelytapoja, ellei näissä säännöissä poikkeavaa niiden suhteen määritellä.

Jos joukkue/kilpailija rikkoo näitä sääntöjä niiltä kohdin, josta ei erikseen ole määrätty sanktiota, voi kilpailu- ja sarjavaliokunta antaa siitä rangaistuksen sääntörikkomuksesta joko kirjallisen varoituksen, nollaamalla joukkueen/kilpailijan sarjan tuloksen ja/tai antamalla lisäksi maksimissaan sakkoa 250 € kilpailu- ja sarjavaliokunnalle.