



Hallitus hyväksynyt 26.8.2026, voimaan 26.8.2026
Muutokset kilpa- ja sarjavalioikunta 15.8.2026

VALTAKUNNANSARJOJEN SÄÄNNÖT 2026–2027	3
Sarjamuoto	3
Pelitapasäännökset	3
Pelitapa SM-liigat sekä yleinen ykkös- ja kakkossarja:	3
Pelitapa muut sarjat:	3
Yleinen SM-liiga, 12 joukkuetta	4
Yleinen ykkössarja, 12 joukkuetta kahdessa lohossa	4
Yleinen kakkossarja, 24 joukkuetta neljässä lohossa	5
Yleinen kolmossarja	5
Naisten SM-liiga, 6 joukkuetta	5
Naisten ykkössarja	6
Seniorien mestaruussarja, 8 joukkuetta	6
Seniorien ykkössarja	6
Yleistä	7
Alemmat sarjat	7
Keilaaminen ennen kierrosta ja kierroksen aikana	7
Kilpailupöytäkirja	7
Lämmittely	7
Joukkue ilman vastustajaa	7
Ennen ensimmäistä ottelua	7
Kierroksen aikana	7
Lämmittely yleisessä ja naisten SM-liigafinaaleissa ja seniorien mestaruussarjan finaalissa	7
Tauot	8
Ratahoito	8
Osanotto-oikeus	8
Seuralla useampia joukkueita	8
Vajaa joukkue	9
Joukkue poissa osasta kierroksen otteluja	9
Luovutussakko, maksurästit ja poisjääntimaksu	9
Kierrokselta poisjäänti	9
Finaalista tai karsinnoista poisjäänti	9
Luopuminen	9
Matkakorvaukset ja palkintorahat	9
Noususta kieltäytyminen	10
Sarjatäydennykset	10
Sarjaan ilmoittautuminen	10
Kilpailun johto ja vastalauseet	10



Yleisiä määräyksiä	11
Välineisiin kohdistuvia erityismääräyksiä	11



VALTAKUNNANSARJOJEN SÄÄNNÖT 2026–2027

Yleinen, naiset ja seniorit

Sarjamuoto

Suomen Keilailuliiton alaisessa valtakunnansarjassa keilataan yleisen, naisten ja seniorien sarjat.

Yleisessä valtakunnansarjassa on neljä sarjaporrasta: SM-liiga, Ykkössarja, Kakkossarja ja Kolmossarja.

Naisten valtakunnansarjassa on kaksi sarjaporrasta: SM-liiga ja Ykkössarja

Seniorisarjassa on kaksi sarjaporrasta: Mestaruussarja ja Ykkössarja.

Pelitasäännökset

Jokaisella kierroksella sekä karsinnoissa joukkueet kohtaavat toisensa kerran. Poikkeuksena nelijoukkueiset lohkot, joissa joukkueet kohtaavat toisensa kierroksella kahdesti.

Pelitapa SM-liigat sekä yleinen ykkös- ja kakkossarja:

Pelataan neljän pelaajan joukkueella siten, että ottelussa jokainen joukkueen jäsen pelaa yhden sarjan. Ottelun aikana pelaajavaihto voidaan tehdä täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin. Pelaajavaihto myös ennen pelaajan ensimmäistä heittoa on mahdollista ja tällainen sarja kirjautuu vaihtopelaajan nimiin.

Pelijärjestys ja kaikki joukkueen pelaajat voidaan vaihtaa jokaiseen otteluun.

Voitosta joukkue saa kolme raskasta pistettä, tasapelistä yhden.

Runkosarjan sarjasijoitus määräytyy raskaiden pisteiden perusteella.

Runkosarjassa raskaiden pisteiden ollessa tasan tutkitaan paremmuutta seuraavassa järjestyksessä:

- Tasapelitilanteessa korkeammalle sijoittuu se joukkue, jolla on enemmän kaadettuja keiloja.
- Kaadettujen keilojen ollessa sama, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut viimeisimmän keskinäisen ottelun.
- Mikäli viimeisimmän keskinäisen ottelun perusteella ei ratkaisua löydy, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut toiseksi viimeisimmän keskinäisen ottelun, jne.
- Mikäli ratkaisua ei löydy keskinäisistä otteluista, sijoituksen määrää arpa.

Pelitapa muut sarjat:

Valtakunnansarjassa jokainen joukkueen jäsen pelaa omaa sarjaansa. Pelaajavaihto voidaan tehdä täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin. Pelaajavaihto myös ennen pelaajan ensimmäistä heittoa on mahdollista ja tällainen sarja kirjautuu vaihtopelaajan nimiin.

Voitetusta ottelusta joukkue saa hyvityspisteitä 30 x joukkuekoko eli nelijäseniset joukkueet 120 pistettä ja kolmijäseniset joukkueet 90 pistettä/ottelu. Sarjasijoitus määräytyy kaadettujen keilojen ja hyvityspisteiden yhteismäärän perusteella. Lopullisessa sarjataulukossa edellä mainittujen pisteiden ollessa edelleen tasan ja jos sijoitus ratkaisee nousun, putoamisen tai selviytymisen mitalipeleihin, tutkitaan paremmuutta seuraavassa järjestyksessä:

- Tasapelitilanteessa korkeammalle sijoittuu se joukkue, jolla on enemmän voittoja ko. sarjassa (runko-, mitali-, putoamis-, noususarja tai yhdistelmä vrt. esim. SM-liiga).
- Voittojen määrän ollessa sama, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut viimeisimmän keskinäisen ottelun.



- c) Mikäli viimeisimmän keskinäisen ottelun perusteella ei ratkaisua löydy, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut toiseksi viimeisimmän keskinäisen ottelun, jne.
- d) Mikäli ratkaisua ei löydy keskinäisistä otteluista, sijoituksen määrää arpa.

Yleinen SM-liiga, 12 joukkuetta

Runkosarjassa pelataan neljä kierrosta.

Joukkueen vahvuus neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Runkosarjan kolme parasta pelaavat mestaruudesta porrasfinaalein viimeisen kierroksen päätteeksi. Ensimmäisessä ottelussa eli semifinaalissa kohtaavat runkosarjan kolmonen ja kakkonen. Sijoituksen ratkaisee yhden sarjan tulos. Ottelun voittaja selviytyy loppuotteluun eli finaaliin ja hävinnyt sijoittuu kolmanneksi. Finaalissa semifinaalin voittaja kohtaa runkosarjan voittajan. Pelataan yksi sarja. Jos runkosarjan voittaja voittaa, joukkue on SM-liigamestari. Mikäli mitalisarjan voittaja häviää, pelataan uusi sarja. Tämän sarjan voittaja on SM-liigamestari. Hävinnyt sijoittuu SM-liigassa toiseksi.

Joukkue voi vaihtaa pelijärjestystä ja joukkueen kaikki pelaajat molempiin otteluihin. Pelaajavaihdon voi tehdä vain kerran ottelussa täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin.

Korkeammalle sijoittunut joukkue saa päättää aloitusradan ennen pelin alkua.

Sijoille 11.–12. sijoittuneet putoavat ykkössarjaan.

Tasapelitilanne pudotuspeleissä:

Mikäli ottelu päättyy tasan, pelataan kahden ruudun uusinta seuraavasti:

Joukkue saa valita tässä kohtaa heittojärjestyksensä uusintaan erikseen, eli heittojärjestys voi olla eri kuin varsinaisessa sarjassa. Runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue valitsee kumpi joukkue heittää ensin ja kummalla radalla he haluavat aloittaa.

Joukkueiden kaikki pelaajat (4) heittävät vuorollaan 9 ruudun valitulla radalla, jonka jälkeen vaihdetaan ratoja. Joukkueiden kaikki pelaajat heittävät vuorollaan 10 ruudun. Paremman tuloksen heittänyt joukkue voittaa pelin.

Mikäli uusinta päättyy tasan, joukkueet määrittelevät uudelleen pelaajien heittojärjestyksen. Edelleen runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue valitsee kumpi joukkue heittää ensin ja kummalla radalla he haluavat aloittaa.

Joukkueiden ensimmäiseksi valitut pelaajat pelaavat kahden ruudun uusinnan. Paremman tuloksen heittäneen henkilön joukkue voittaa pelin. Mikäli uusinta päättyy tasan, siirtyy vuoro järjestyksessä toiseksi laitetuille pelaajille, jotka pelaavat kahden ruudun uusinnan. Mikäli tämäkin uusinta päättyy tasan, pelaavat kolmannet pelaajat uusinnan. Näin jatketaan, kunnes voittaja on löytynyt. Jos neljännekään pelaajaparin jälkeen ei ole saatu voittajaa ratkaistua, aloitetaan uudelleen ensimmäisestä parista. Tässä kohtaa vaihdetaan aloitusrataa ja aloitusvuoroa.

Yleinen ykkössarja, 12 joukkuetta kahdessa lohossa

Runkosarjassa pelataan kuusi kierrosta. Ykkössarjassa on kaksi lohkoa, joissa kussakin on kuusi joukkuetta.

Joukkueen vahvuus on neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Lohkovoittajat nousevat SM-liigaan. Lohkojen kaksi heikointa joukkuetta putoaa kakkossarjaan.



Yleinen kakkossarja, 24 joukkuetta neljässä lohossa

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan kuusi kierrosta. Joukkueen vahvuus on neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Lohkojen parhaat nousevat ykkössarjaan. Lohkojen kaksi heikointa joukkuetta putoavat kolmossarjaan.

Yleinen kolmossarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta.

Joukkueen vahvuus on kolme keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Lohkovoittajat karsivat noususta seuraavaksi kaudeksi kakkossarjaan. Karsintalohkot määritetään siten, että niistä voidaan valita kahdeksan joukkuetta seuraavan kauden ykkössarjaan. Karsintalohkot muodostetaan ottaen huomioon joukkueiden alueellinen sijoittuminen.

Naisten SM-liiga, 6 joukkuetta

Runkosarjassa pelataan kahdeksan kierrosta.

Joukkueen vahvuus neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Runkosarjan kolme parasta pelaavat mestaruudesta porrasfinaalein viimeisen kierroksen päätteeksi. Ensimmäisessä ottelussa eli semifinaalissa kohtaavat runkosarjan kolmonen ja kakkonen. Sijoituksen ratkaisee yhden sarjan tulos. Ottelun voittaja selviytyy loppuotteluun eli finaaliin ja hävinnyt sijoittuu kolmanneksi. Finaalissa semifinaalin voittaja kohtaa runkosarjan voittajan. Pelataan yksi sarja. Jos runkosarjan voittaja voittaa, joukkue on SM-liigamestari. Mikäli mitalisarjan voittaja häviää, pelataan uusi sarja. Tämän sarjan voittaja on SM-liigamestari. Hävinnyt sijoittuu SM-liigassa toiseksi.

Joukkue voi vaihtaa pelijärjestystä molempiin otteluihin. Pelaajavaihdon voi tehdä vain kerran ottelussa täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin.

Korkeammalle sijoittunut joukkue saa päättää aloitusradan ennen pelin alkua.

Runkosarjan kaksi viimeistä pelaavat liigakarsinnan ykkössarjan lohkovoittajien kanssa naisten SM-liigan pelitavalla. Liigakarsinnan kaksi parasta pelaavat seuraavalla kaudella naisten SM-liigassa. Liigakarsinta pelataan naisten SM-liigan pelitavalla.

Tasapeli-tilanne pudotuspeleissä:

Mikäli ottelu päättyy tasan, pelataan kahden ruudun uusinta seuraavasti:

Joukkue saa valita tässä kohtaa heittojärjestyksensä uusintaan erikseen, eli heittojärjestys voi olla eri kuin varsinaisessa sarjassa. Runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue valitsee kumpi joukkue heittää ensin ja kummalla radalla he haluavat aloittaa.

Joukkueiden kaikki pelaajat heittävät vuorollaan 9 ruudun valitulla radalla, jonka jälkeen vaihdetaan ratoja. Joukkueiden kaikki pelaajat heittävät vuorollaan 10 ruudun. Paremman tuloksen heittänyt joukkue voittaa pelin.

Mikäli uusinta päättyy tasan, joukkueet määrittelevät uudelleen pelaajien heittojärjestyksen. Edelleen runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue valitsee kumpi joukkue heittää ensin ja kummalla radalla he haluavat aloittaa.

Joukkueiden ensimmäiseksi valitut pelaajat pelaavat kahden ruudun uusinnan. Paremman tuloksen heittäneen henkilön joukkue voittaa pelin. Mikäli uusinta päättyy tasan, siirtyy vuoro järjestyksessä toiseksi laitetuille pelaajille, jotka pelaavat kahden ruudun uusinnan. Mikäli tämäkin uusinta päättyy tasan, pelaavat kolmannet pelaajat uusinnan. Näin jatketaan, kunnes voittaja on löytynyt.



Jos neljännenkään pelaajaparin jälkeen ei ole saatu voittajaa ratkaistua, aloitetaan uudelleen ensimmäisestä parista. Tässä kohtaa vaihdetaan aloitusrataa ja aloitusvuoroa.

Naisten ykkössarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi-kierrasta. Joukkueen vahvuus on kolme keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Lohkovoittajat pelaavat liigakarsinnan liigan kahden heikoimman joukkueen kanssa. Karsinnassa pelataan naisten SM-liigan pelitavalla ja karsinnan kaksi parasta pelaavat seuraavalla kaudella naisten SM-liigassa.

Seniorien mestaruussarja, 8 joukkuetta

Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta.

Joukkueen vahvuus neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa. Naiskeilaajat saavat tasoitusta kahdeksan pistettä sarjassa. Vaihdoista miespelaajan tilalle tuleva naispelaaja ei saa tasoitusta. Jos naispelaaja vaihdetaan pois ja tilalle tulee miespelaaja, naispelaajan tasoitus poistetaan.

Runkosarjan sijoituksien mukaan neljä parasta joukkuetta pelaa mitalisarjassa. Runkosarjan sijoille 7. ja 8. sijoittuneet joukkueet pelaavat ykkössarjan lohkovoittajien kanssa karsinnan runkosarjan pelitavalla. Karsinnan kaksi parasta joukkuetta pelaa seuraavalla kaudella mestaruussarjassa ja muut joukkueet ykkössarjassa.

Mitalisarjassa joukkueet kohtaavat toisensa kerran (kolme ottelua). Joukkueilla on pohjapisteinä kaikki runkosarjassa saavutetut pisteet.

Finaalit pelataan mitalisarjan päätteeksi. Tasatilanteessa pelataan kahden (9.–10.) joukkueruudun uusintoja, kunnes ratkaisu löytyy. Ensimmäisessä ottelussa eli semifinaalissa kohtaavat mitalisarjan kolmonen ja kakkonen. Sijoituksen ratkaisee yhden sarjan tulos. Ottelun voittaja selviytyy loppuotteluun eli finaaliin ja hävinnyt sijoittuu kolmanneksi. Finaalissa semifinaalin voittaja kohtaa mitalisarjan voittajan. Pelataan yksi sarja. Jos mitalisarjan voittaja voittaa, joukkue on seniorien mestari. Mikäli mitalisarjan voittaja häviää, pelataan uusi sarja. Tämän sarjan voittaja on seniorien mestari. Hävinnyt sijoittuu mestaruussarjassa toiseksi.

Seniorien ykkössarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. Joukkueen vahvuus kolme keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa. Naiskeilaajat saavat tasoitusta kahdeksan pistettä sarjassa. Vaihdoista miespelaajan tilalle tuleva naispelaaja ei saa tasoitusta. Jos naispelaaja vaihdetaan pois ja tilalle tulee miespelaaja, naispelaajan tasoitus poistetaan.

Lohkovoittajat pelaavat mestaruussarjan runkosarjan sijoille 7. ja 8 sijoittuneiden joukkueiden kanssa karsinnan runkosarjan pelitavalla. Karsinnan kaksi parasta joukkuetta pelaavat seuraavalla kaudella mestaruussarjassa ja muut joukkueet ykkössarjassa.



Yleistä

Alemmat sarjat

Alempien sarjojen pelit pääsääntöisesti tehdään yhden päivän kierroksiksi. Jos lohkon kaikki joukkueet haluavat osan tai kaikki kierrokset tuplakierroksiksi, niin kaikilta joukkueilta on tultava yhteinen kirjallinen ilmoitus asiasta kilpailu- ja sarjavalioikunnalle. Kilpailu- ja sarjavalioikunta pyrkii toteuttamaan asian, jos se on mahdollista.

Keilaaminen ennen kierrosta ja kierroksen aikana

Keilaaminen on valtakunnansarjahallissa kiellettyä ennen kierrokselle osallistumista saman vuorokauden aikana. Määräys koskee koko hallia ja myös kilpailuja, joiden laskettu aika kestää kielletyn ajan sisälle. Viivästyminen sallitaan, jos sen aiheuttaa jokin ennalta arvaamaton tapahtuma esim. konerikko. Keilaamiskielto koskee kaikkia kierrokseen osallistuvia pelaajia.

Kilpailupöytäkirja

Kilpailupöytäkirjaa pitää vasemmalla radalla pelin aloittanut joukkue. Pöytäkirjan allekirjoittaa/vahvistaa molempien joukkueiden vastuuhenkilö. Pelaajien nimet pitää olla pöytäkirjassa ennen pelin alkua, myös vaihtopelaaja. Vaihtopelaajan osallistumisesta pitää tehdä pöytäkirjaan merkintä.

Lämmittely

Joukkue ilman vastustajaa

Lämmittely turnauksen aikana on kielletty (ei koske yleistä ja naisten SM-liigaa, yleistä ykköstä sekä seniorien mestaruussarjaa kts. sääntö alempana). Ilman vastustajaa jostain syystä jäänyt joukkue pelaa normaalisti.

Ennen ensimmäistä ottelua

Joukkueella on viidentoista minuutin lämmittelyaika aloitusrataparilla. Lämmittelyoikeus on kaikilla joukkueen pelaajilla.

Kierroksen aikana

Yleisessä ja naisten SM-liigoissa, yleisessä ykkössarjassa sekä seniorien mestaruussarjassa on käytössä lämmittelyratapari, mikäli hallissa on tarpeeksi ratoja. Pallon pinnan muokkaaminen lämmittelyrataparilla on kiellettyä. Lämmittelyrataparilla saa keilata vasta kun ottelut ovat alkaneet (myös tauon jälkeen). Yleisessä SM-liigassa, yleisessä ykkössarjassa, naisten SM-liigassa ja seniorien mestaruussarjassa saa lämmittelyrataparilla olla ainoastaan yksi pelaaja / seura yhtä aikaa. Mikäli lämmittelemässä on useampi pelaaja seurasta, turnausjohtaja määrää kaikille kyseisen seuran lämmittelijöille kilpailukiellon kyseiseksi päiväksi. Ratarikon sattuessa: jos joukkueet siirretään toiselle rataparille, molemmilla joukkueilla on 5 min lämmittely rataparilla. Jos korjaus kestää ja vararatarapia ei ole, turnausjohtaja tekee päätöksen mahdollisesta lämmittelystä. Tauon jälkeen on 15 min lämmittely.

Lämmittely yleisessä ja naisten SM-liigafinaaleissa ja seniorien mestaruussarjan finaalissa

Runkosarjan toiseksi ja kolmanneksi sijoittuneet joukkueet saavat lämmitellä 15 min sillä rataparilla, jolla keskinäinen ottelu pelataan. Runkosarjan ykkönen saa lämmitellä tarkoitukseen varatulla rataparilla haluamansa ajan ensimmäisen ottelun alettua. Mikäli ensimmäinen ottelu päättyy riittävän kauan ennen finaalin alkamisajankohtaa, on edellisen ottelun voittajalla oikeus lämmitellä myös tällä rataparilla. Kuitenkin lämmittely pitää loppua viimeistään 10 min ennen finaaliottelun alkua. Finaaliottelun alussa on molemmilla joukkueilla 15 minuutin lämmittelyaika.



Tauot

Ratahoito ja tauko pidetään yleisessä SM-liigassa ja yleisessä ykkössarjassa kolmen pelin jälkeen.

Seniorien mestaruussarjassa pidetään tauko runkosarjassa kolmen pelin jälkeen, kestää ratahoidon ajan.

Naisten liigassa ja valtakunnansarjalohkoissa, joissa on alle kahdeksan joukkuetta ei pidetä taukoa. Kahdeksan joukkueen lohkoissa on tauko kolmen ottelun jälkeen. Tauon pituus on 20 minuuttia.

Ratahoito

Kilpailu- ja sarjavalioikunta hyväksyy järjestävien hallien ehdottamat olosuhteet yleiseen SM-liigaan ja naisten SM-liigaan sekä yleiseen ykkössarjaan ja seniorien mestaruussarjaan. Mikäli kierroksen pelit jatkuvat toiselle päivälle, olosuhde voi olla toiselle päivälle erilainen. Olosuhteet julkaistaan SKL:n kotisivuilla viimeistään kaksi viikkoa ennen pelikierrosta. Muilla sarjatasoilla turnausjohtaja tekee päätöksen mahdollisen ratahoidon tarpeesta.

Osanotto-oikeus

Kaikilla SKL:n rekisteröidyillä keilaajilla on oikeus osallistua valtakunnansarjoihin. Mahdollisissa seurasiirroissa noudatetaan SKL:n edustuskelpoisuussääntöjä. Siirtyjä on kelpoinen edustamaan uutta seuraansa heti, jos entinen seura on ilmoittanut hänet vapaaksi. Jos entinen seura on ilmoittanut siirtyjällä olevan täyttämättömiä velvoitteita, on siirtyjä edustuskelpoinen vasta kun velvoitteet on täytetty. Lisäksi seniorisarjoissa: Osallistumisoikeus on kyseisenä kalenterivuonna 50 vuotta täyttävällä ja vanhemmalla nais- tai mieskeilaajalla.

Seuralla useampia joukkueita

Seuralla voi olla valtakunnansarjoissa useampia joukkueita, mutta vain yksi joukkue korkeimmalla veteraanien sarjatasolla. Lohkopalkinto maksetaan, mutta karsintaan ei ole oikeutettu, jos korkeimmalla tasolla on jo seuralla joukkue.

Jos seuralla on kaksi tai useampaa joukkuetta samassa lohossa tai samalla sarjatasolla, käsitellään joukkueet eri seuroina. Pelaaja voi edustaa vain yhtä joukkuetta sarjatasolla kauden aikana.

Yleinen, naisten-, seniori- ja veteraanivaltakunnansarja ovat kaikki omia sarjoja ja saman pelaajan pelaamiselle eri sarjoissa ei ole mitään rajoituksia.

Farmisopimuksella siirrot joukkueesta toiseen on mahdollista noudattamalla muutoin valtakunnansarja- ja farmisääntöjä. Keilaaja voi edustaa valtakunnansarjoissa emäseuraa ja yhtä farmiseuraa kauden aikana. Saman sarjatason joukkueisiin saa tehdä farmisopimuksen, jossa pelaaja voi kuitenkin edustaa vain yhtä joukkuetta sarjatasolla kauden aikana.

Jos joukkueessa on farmipelaaja, turnausjohtajan on tarkistettava tämä Suomen Keilailuliiton sivulta. <https://kilpailut.keilailu.fi/farm-club-deals>

Otteluun nimetyssä joukkueessa voi olla korkeintaan kaksi farmipelaajaa (varapelaaja mukaan luettuna), kun joukkueen koko on vähintään 4 varsinaista keilaajaa, muutoin vain yksi farmipelaaja. Jos farmipelaajia on enemmän, niin joukkueen ottelutulos on 0 siitä sarjasta. Joukkueen pelaajien on kuitenkin pelattava ottelu loppuun. Pelaajille ei sarjaa merkitä keskiarvolaskentaan.

Seura voi käyttää pelaajiaan vapaasti eri sarjatasoilla joulukuun viimeiseen päivään asti. 1. tammikuuta jälkeen pelaajat pelaavat kussakin sarjassa kauden loppuun, sillä sarjatasolla ja joukkueessa, jossa pelaavat ensimmäisen kerran kyseisen päivämäärän jälkeen. Poikkeuksena kyseisen päivämäärän jälkeen pelaaja voi siirtyä alemmalta tasolta ylempään, mutta ei ylemmältä tasolta alaspäin, jos on pelannut ylemmällä tasolla tammikuun 1. päivän jälkeen. Pelaaja voi pelata vain yhdessä joukkueessa samassa sarjassa saman viikonlopun aikana.

Yleisissä valtakunnansarjoissa voi pelata myös naisia, jos muut näissä säännöissä olevat rajoitukset eivät sitä estä.

Vajaa joukkue

Joukkue voi pelata vajaalla pelaajamäärällä. Myöhästynyt pelaaja voi tulla mukaan siihen ruutuun, johon ehtii. Tulokseen lasketaan vain heitetyt ruudut.

Joukkue poissa osasta kierroksen otteluja

Myöhästynyt joukkue voi tulla mukaan peliin siitä ruudusta lähtien, johon ehtii. Joukkueen tulokseen lasketaan vain heitetyt ruudut. Myöhästynyt joukkue on velvollinen suorittamaan normaalit kilpailumaksut.

Luovutussakko, maksurästti ja poisjääntimaksu

Kierrokselta poisjäänti

Joukkueen jäädessä pois kierrokselta on se velvollinen maksamaan järjestävälle hallille kilpailumaksut, jotka sille olisi langennut sen ollessa mukana. Kilpailumaksuiksi katsotaan ratamaksut, liittojen toimintarahat, turnausjohtajan palkkiot sekä palkintomaksut. Ensimmäiseltä poisjääntikerralta ei ole muita seuraamuksia. Poisjäännin toistuessa joutuu seura maksamaan sakkoa 100 € SKL:n kilpailu- ja sarjavalioikunnalle. Kyseiselle keilahallille ja SKL:n toimistoon pitää ilmoittaa poisjäännistä etukäteen kirjallisesti (kirje, sähköposti) viimeistään kierrosta edeltävänä torstaina.

Vastustajatta jostain syystä jäänyt joukkue pelaa normaalisti. Mikäli pois jäänyt joukkue ilmoittaa ajoissa poissaolostaan (viimeistään kierrosta edeltävänä torstaina), turnausjohtaja tekee pelikavion uudelleen ilman lepovuoroja. Mikäli joukkue ei ilmoita mitään, pelataan alkuperäisen ohjelman mukaan.

Finaalista tai karsinnoista poisjäänti

Poisjäännistä pitää ilmoittaa SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, sähköposti) viikkoa ennen pelipäivää. Kilpailu- ja sarjavalioikunta tekee päätöksen mahdollisista seuraamuksista (sakko maksimissaan 250 € SKL:n kilpailu- ja sarjavalioikunnalle). Finaaliin tai karsintaan osallistuminen on edellytys palkinnon maksamiselle.

Luopuminen

Luopumisesta pitää ilmoittaa SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, sähköposti). Kesken kauden sarjasta luopuva joukkue on velvollinen maksamaan 200 € sakon SKL:n kilpailu- ja sarjavalioikunnalle ja jäljellä olevat kilpailumaksut, joiksi katsotaan ratamaksut, liittojen toimintarahat, turnausjohtajan palkkiot sekä palkintomaksut. Kausi katsotaan alkaneeksi 1.9.

Joukkueen jäädessä pois runkosarjan viimeiseltä kierrokselta katsotaan se luopuneeksi. Tässä tapauksessa sakko on 500 € SKL:n kilpailu- ja sarjavalioikunnalle. Lisäksi joukkue suorittaa kierroksen kilpailumaksut. Luopunut joukkue jää tuloksissa viimeiseksi. Yleisessä ja naisten SM-liigoissa sekä ykkössarjoissa yllä mainitut maksut ovat kaksinkertaiset.

Ottelutulokset jäävät luovutuksen yhteydessä voimaan. Luopunut joukkue sijoittuu lohkossaan viimeiseksi. Sarjasta luopunut seura joutuu aloittamaan alimmasta sarjaportaasta, jos se haluaa myöhemmin osallistua valtakunnansarjaan.

Matkakorvaukset ja palkintorahat

Yleisessä ja naisten SM-liigoissa, yleisissä ykkössarjoissa sekä seniorien mestaruussarjassa kerätään erillistä matkakorvausta ja palkintorahaa jokaiselta kierrokselta. Muilla sarjatasoilla pelaavat joukkueet voivat anoa erikseen matkakorvauksia kilpailu- ja sarjavalioikunnalta. Omavastuu kilometrimäärä on 2000 km. Anomus on vapaamuotoinen, josta käy ilmi joukkueen yhteystiedot, sarjataso, pelimatkat (km) ja mahdollinen ehdotus korvauksen määrästä. Anomus on toimitettava 15.5. mennessä SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, sähköposti). Kilpailu- ja sarjavalioikunta käsittelee jokaisen anomuksen ja tekee jokaisesta erillisen päätöksen.

Palkinnot maksetaan erillisen palkintotaulukon mukaan.

Noususta kieltäytyminen

Mikäli nousun ansainnut seura haluaa kieltäytyä noususta ylemmälle sarjatasolle, joukkueen pitää toimittaa perustelut kieltäytymiselle SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, sähköposti) kahden viikon kuluessa sarjan päättymisestä. Mikäli kieltäytymisen syy ei ole hyväksyttävä (kilpailu- ja sarjavalio-kunta tekee ratkaisun), pudotetaan kieltäytyjä yhtä sarjaporrasta alemmaksi.

Silloin, kun nousu tapahtuu suoraan ilman karsintoja: Noususta kieltäytyvälle joukkueelle ei makseta palkintorahoja. Nousua tarjotaan kyseisen lohkon toiseksi sijoittuneelle. Mikäli joukkue haluaa pelata ylemmällä sarjatasolla, nousun lisäksi joukkueelle maksetaan palkintorahat. Mikäli joukkue ei halua nousta, palkintorahat jäävät jakamatta.

Silloin, kun nousu tapahtuu karsintojen kautta: Karsinnoista kieltäytyvälle joukkueelle ei makseta palkintorahoja. Karsinnoista kieltäytyvän tilalle tarjotaan karsintapaikkaa lohkon seuraavalle. Mikäli joukkue haluaa osallistua karsintaan, tälle joukkueelle maksetaan palkintorahat. Mikäli joukkue ei halua osallistua karsintaan, palkintorahat jäävät jakamatta.

Mikäli karsinnasta nousun ansainnut joukkue ei haluakaan nousta, niin sen tilalle nousua tarjotaan karsinnan seuraavalle.

Sarjatäydennykset

Tarvittaessa kilpailu- ja sarjavalio-kunta täydentää seuraavaa kautta varten lohkoja ottaen huomioon edellisen kauden sarjamenestyksen sekä alueellisen sijainnin.

Sarjaan ilmoittautuminen

Kaikki ne joukkueet, jotka osallistuvat valtakunnansarjaan katsotaan automaattisesti ilmoittautuneiksi sarjaan myös seuraavaksi kaudeksi. Jos joukkue haluaa jäädä pois seuraavalta kaudelta, täytyy seuran lähettää kirjallinen peruutus Suomen Keilailuliiton toimistoon toukokuun 31. päivään mennessä. Ilmoittautumismaksu seuraavalle kaudelle on maksettava toukokuun 31. päivään mennessä. Jos myöhemmin joukkue peruu osallistumisensa 31.7. mennessä ja ilmoittautumismaksu on maksettu, niin maksu palautetaan joukkueelle.

Suomen Keilailuliitto laskuttaa ilmoittautumismaksun. Jos ilmoittautumismaksua ei ole maksettu eräpäivään mennessä, niin huomautuslaskuun lisätään 30 € korotus. Mikäli seura ei maksa huomautuslaskua eräpäivään mennessä, joukkue katsotaan luopuneeksi sarjapaikastaan.

Valtakunnansarjan laskut lähetetään sähköpostilla. Ohjelmia ei enää lähetetä, vaan ne löytyvät SKL:n nettisivuilta. Ohjelmat ovat alustavia ilmoitettuun päivään saakka ja sen jälkeen muutoksista ilmoitetaan joukkueille sähköpostilla.

Kilpailun johto ja vastalauseet

Paikallinen keilailuliitto, jonka alaisessa hallissa valtakunnansarja keilataan, on velvollinen määräämään jokaiselle kierrokselle turnausjohtajan. Mahdolliset vastalauseet on SKL:n kilpailusääntöjä noudattaen jätettävä turnausjohtajalle, joka välittää ne SKL:n kilpailu- ja sarjavalio-kunnalle. Vastalauseeseen on liitettävä 50 €, joka palautetaan vastalauseen tekijälle, mikäli vastalause hyväksytään.

Valtakunnansarjeturnauksen tuloksia koskevat korjauspyynnöt on tehtävä seuraavasti:

- Pöytäkirjavirheet on pyydettävä ja vaadittava korjaamaan ottelun aikana.
- Yhteenvetolomakkeessa ilmenevät yhteenlasku- tai kirjausvirheet on pyydettävä korjaamaan viimeistään turnauksen jälkeisenä ensimmäisenä arkipäivänä (maanantai). Korjauspyyntö esitetään SKL:n toimistoon.

Virheiden huomaaminen ja ilmoittaminen on sarjaan osallistuvien seurojen vastuulla.



Yleisiä määräyksiä

Joukkueen on oltava ottelupaikalla vähintään puoli tuntia ennen kilpailun ilmoitettua alkamisaikaa. Pakkotilanteessa, esim. autoturma, on esteestä ja mahdollisesta myöhästymisestä tai täydellisestä estymisestä ilmoitettava turnaushalliin mahdollisimman pian.

Joukkuekohtainen pelimaksu on suoritettava ennen turnauksen alkua. Mikäli pelimaksu laskutetaan, kuitti suorituksesta on esitettävä pyydettäessä ennen pelien alkamista. Miesten ja naisten SM-liigan peleistä lähetetään lasku SKL:oon. Joukkue, jolta ei saada sääntöjen mukaisia maksuja, suljetaan sarjasta, kunnes maksut on suoritettu.

Turnaushalli / turnausjohtaja voi rajoittaa pelialueelle tuotavien kassien ja pallojen määrää käytettävissä olevien tilojen mukaan.

Pallojen säännönmukaisuutta valvotaan pistokokein. Sääntörikkeen seurauksena tässä kohdassa on keilaajan tuloksen hylkääminen ko. sarjassa.

Joukkue saa siirtyä seuraavalle pelirataparille vasta, kun kaikilla ratapareilla on sarja valmistunut, ellei turnausjohtaja jostakin poikkeussyystä anna erikseen siirtymislupaa.

Joukkueiden pelaajilla pitää olla SKL:n kilpailusääntöjen mukainen ja yhtenäinen peliasu. Turnausjohtajalla on oikeus myöntää erityisestä syystä vapautus tästä säännöstä. Säännön törkeästä rikkomisesta hän voi määrätä seuralle sakon, joka on maksimissaan kyseisen kierroksen kilpailumaksun suuruinen.

Finaaleissa ja karsinnoissa noudatetaan kaikilta osin runkosarjan menettelytapoja, ellei näissä säännöissä poikkeavaa niiden suhteen määritellä.

Jos joukkue/kilpailija rikkoo näitä sääntöjä niiltä kohdin, josta ei erikseen ole määrätty sanktiota, voi kilpailu- ja sarjavalioikunta antaa siitä rangaistuksen sääntörikkomuksesta joko kirjallisen varoituksen, nollaamalla joukkueen/kilpailijan sarjan tuloksen ja/tai antamalla lisäksi maksimissaan sakkoa 250 €.

Välineisiin kohdistuvia erityismääräyksiä

Yleistä SM-liigaa ja naisten SM-liigaa koskien käytössä on 78D sääntö, jolla SKL sallii käytettäväksi uretaanipalloista vain ne, joiden valmistuksessa on käytetty vähintään 78D kovuutta ja jotka USBC on hyväksynyt.

Kielletyt pallot voi tarkistaa USBC:n julkaisemalta listalta: [USBC National Tournament Ineligible Ball List](#)